

ASPNUKE

CREA IL TUO PORTALE OPEN SOURCE IN ASP

*Questo manuale è stato realizzato dallo staff di AspNuke.it
Anna Santonicola webmaster ed amministratrice del progetto
Alessandro Bignamini responsabile area testing
Stefano Rozzoni responsabile area technology
Fausto Manzoni coordinatore della sezione supporto tecnico*

Adattato in formato PDF
*da Manuel Libertini responsabile area helping
(Dj)*

INDICE

Capitolo 1 – Scopriamo ASPNUKE

- 1.1 L'idea del progetto
- 1.2 Perché sceglierlo
- 1.3 Cosa sono le ASP?

Capitolo 2 – L'installazione

- 2.1 Premessa
- 2.2 Installazione su Windows95/98/Me
- 2.3 Installazione su Windows2000/Xp Professional

Capitolo 3 – La configurazione

- 3.1 La struttura del nostro sito

Capitolo 4 – Amministriamo ASPNUKE

- 4.1 Un sito sempre aggiornato
- 4.2 Come inserire una news
- 4.3 Le funzioni speciali
- 4.4 Altre impostazioni
- 4.5 Aggiungere commenti
- 4.6 Inserire articoli
- 4.7 Gestire un forum
- 4.8 Directory Web

Capitolo 5 – Banner, Download, Immagini, Sondaggi e Link

- 5.1 La gestione dei banner
- 5.2 L'area di downloads
- 5.3 La galleria immagini
- 5.4 I sondaggi
- 5.5 Come gestire i link

Capitolo 6 – Categorie, Blocchi, Messaggi Privati, Motori di Ricerca e Livelli Utente

- 6.1 Gestire delle categorie
- 6.2 Gestire i blocchi
- 6.3 Messaggi Privati
- 6.4 Motore di ricerca
- 6.5 Livelli utente

Capitolo 7 – Funzioni di amministrazione

- 7.1 La gestione degli iscritti
- 7.2 Come interrogare i database
- 7.3 La gestione della lingua

Capitolo 8 – Funzionalità lato utente

- 8.1 Gestire il profilo utente
- 8.2 Proporre contenuti
- 8.3 Inserire commenti
- 8.4 Postare sul forum

Capitolo 9 – Uno sguardo al codice

- 9.1 Il cuore di ASPNUKE**
- 9.2 Gli includes**
- 9.3 Il file TOPPAGE-INC**
- 9.4 Aggiungere la barra dei pulsanti**
- 9.5 La pagina BOTTOMPAGE-INC**
- 9.6 Il MENU-INC**
- 9.7 Aggiungere un link nel menù**
- 9.8 Le variabili**
- 9.9 Le costanti**
- 9.10 Visualizzazione tabelle e blocchi**
- 9.11 Il file XML**
- 9.12 DEFAULT.ASP**
- 9.13 L'inserimento di una nuova pagina**
- 9.14 L'inclusione di un database**
- 9.15 Un blocco nelle colonne**

Capitolo 10 – I temi di ASPNUKE

- 10.1 Cosa sono**
- 10.2 Come si modifica il tema principale**
- 10.3 I temi complementari**

Capitolo 11 – Personalizziamo ASPNUKE

- 11.1 ASPNUKE & CSS una simbiosi perfetta**
- 11.2 Il corpo delle pagine**
- 11.3 I collegamenti ipertestuali**
- 11.4 Le informazioni della pagina corrente**
- 11.5 I campi di testo**
- 11.6 Il copyright**
- 11.7 Lo stile Button**
- 11.8 La testata del nostro sito**
- 11.9 Lo stile nelle tabelle**
- 11.10 Il testo nel corpo**
- 11.11 La formattazione**
- 11.12 Il titolo di tutti i box**
- 11.13 Il formato delle colonne**
- 11.14 Sotto il titolo**
- 11.15 Le citazioni**
- 11.16 Concludendo**

Appendice – La sicurezza del sito web

- A1.1 Le stringhe di caratteri**
- A1.2 Raddoppiare gli apostrofi**
- A1.3 La protezione dei dati**

Capitolo 1

Scopriamo AspNuke

1.1 L'idea del progetto

AspNuke è un progetto Open Source nato in Francia nei primi mesi del 2002, da un'idea di Gaetan Bouveret. Nel settembre dello stesso anno, nasce il sito www.aspnuke.it (fig. 1.1) come supporto tecnico per gli utenti italiani che, intendevano utilizzare questo sistema Open Source. L'impronta italiana si è vista fin dai primi mesi dando ad AspNuke una nuova veste grafica ed un nuovo impulso al progetto, in breve il sito è diventato il supporto ufficiale in Italia.

L'entusiasmo di alcuni giovani sviluppatori, ha dato il via alla Community Italiana che, oggi, oltre a

The screenshot shows the AspNuke website interface. At the top, there is a navigation bar with links for HOME, CHAT, FORUM, NEWS, TUTORIAL, DOWNLOAD, STAFF, and EMAIL. Below the navigation bar, the main content area is divided into several sections:

- Menu:** Directory, Immagini, Sondaggi, F.A.Q., Il mio profilo, Messaggi PV, Logoff.
- Visitatori:** Visitatori Correnti: 7, Membri: 5, Dettagli...
- Iscritti:** Utenti: 3845, Ultimo iscritto: jampala, Lista iscritti.
- Cerca:** News, OK.
- I miei preferiti:** AspNuke.com (2964), Portaleagor (1923), web... (1422).
- Top B - Articoli:** FelixCafaralli - 22/05/2003 - Letto: 266, Le funzioni globali, Anna - 12/04/2003 - Letto: 628, Inchiodare i Blocchi v.1.2, RA0010_Q1_S04E - 21/02/2003 - Letto: 1192, Inserire Blocchi a SX e DX con AspNuke 1.2, Nelcaos - 31/12/2002 - Letto: 628, Pulsante Immagine per la ricerca, Nelcaos - 31/12/2002 - Letto: 681, Immagine a sinistra nei titoli, redbaron76 - 29/12/2002 - Letto: 992, Limitare l'accesso alle sezioni ai soli utenti registrati, Emu - 27/12/2002 - Letto: 948, Come installare ASPNUKE su Brinkster, redbaron76 - 13/12/2002 - Letto: 721, I blocchi non stanno al loro posto??, Inchiodiamoli!
- Top B - Forum:** djveleno - 02/06/03 18:15:17, Gli errori SQL in testa alla pagina, di..., djveleno - 02/06/03 18:10:16, Ciauzzi, ogni volta che cambi il tema o parte..., blockz2003 - 02/06/03 17:46:57, Ciao anche io sono su aruba ed il sito..., marcusveb - 02/06/03 17:38:22, Ma che cavolata!!!! Ma come mai fa così??, Comunque..., marcusveb - 02/06/03 17:37:15, Come si fa a metterlo anche per i messaggi..., glona - 02/06/03 17:36:04, Ciao a tutti, sto utilizzando asp-nuke..., blockz2003 - 02/06/03 17:20:53, Eccomi qui solo per ringraziare lo staff..., djveleno - 02/06/03 16:56:35, Inserisci la tua url che diamo un'occhiata, Ciauzzi...
- Flash Intro:** FLASH INTRO.
- Downloads:** Titolo, Calendario Eventi, Dettagli... 21/05/2003, Configurazione, Dettagli... 11/05/2003, Mod Thema, Dettagli... 29/04/2003, Mod Login, Dettagli... 20/03/2003, patch newsletter, Dettagli... 13/03/2003.
- 1.3 NON UFFICIALE:** Inserito il 26 maggio 2003 alle 12:54:00 da Anna. IT - Annunci generali. Alcuni di voi hanno letto i post sul forum e mi hanno chiesto se fosse vero che era stata rilasciata la 1.3. In effetti è stata creata una versione da alcuni utenti del sito .com, come fece un pò di tempo fa nelcaos con aspnuke+, ma non è una versione ufficiale. Pertanto chi si accingerà ad installarla potrebbe incappare nel noto problema di non poter upgradarsi alle versioni successive se quest'ultima non sarà ufficializzata. Come per le versioni precedenti suggerisco a chi volesse rimanere partecipe con lo staff italiano di aspettare comunicazioni fatte dallo staff. Per poter dare e ricevere assistenza, supporto e sviluppo come gruppo italiano vi suggerisco di aspettare le comunicazioni su questo sito. Commenti : 10 | Letto : 123 | Dettagli... (65 parole)

oggi, oltre a fornire un supporto tecnico online, attraverso il forum e la chat, sviluppa anche nuovi mods e add-on che permettono di arricchire sempre più il progetto.

1.2 Perché sceglierlo

La motivazione principale che spinge gli utenti ad utilizzare AspNuke è la sua semplicità di installazione e configurazione. Infatti, per far funzionare il proprio portale, non è necessario scrivere righe di codice. Eseguito il setup, il sito è già pronto all'utilizzo, grazie all'insieme di pagine ASP precompilate.

AspNuke può essere installato e testato in locale sul proprio computer, essendo le pagine ASP supportate dai sistemi operativi Windows. Per l'utilizzo di AspNuke non è richiesto l'acquisto di nessuna licenza e, soprattutto non c'è bisogno di avere conoscenze specifiche. I codici possono essere modificati ed adattati alle proprie esigenze essendo AspNuke un Open Source con licenza GPL.

1.3 Cosa sono le ASP?

Le Active Server Pages furono introdotte da Microsoft come add-on del web server IIS 3, mettendole a disposizione gratuitamente con Windows NT 4.

I programmatori iniziarono ad utilizzare questo nuovo sistema per soddisfare l'esigenza di dare interattività e dinamicità ai siti web, permettendo così una piacevole navigazione ed un semplice scambio di dati tra utente e fornitore.

Successivamente, con Windows 2000 Server, sono uscite le versioni IIS 5 e Asp 3, molto più veloci e performanti delle precedenti. Con ASP le pagine di un sito non sono più una semplice collezione di documenti HTML ma, un insieme di script interpretabili dal server web, il quale esegue le elaborazioni specificate e le invia come pagina HTML al browser che ha effettuato la richiesta. In questo modo l'elaborazione viene ripartita tra Client e Server consentendo di realizzare pagine web potenti e versatili, svincolando così l'applicazione realizzata dal browser che effettua la richiesta. Il successo delle ASP è sicuramente dovuto alla perfetta integrazione con i sistemi operativi Windows, alla semplicità d'uso e d'apprendimento, all'integrazione con HTML e alla possibilità di interrogazione della maggior parte dei Database. Per sviluppare AspNuke, è stato scelto Access come database, poiché è il più semplice da utilizzare (basta uplodare i file .mdb sul server), è il più diffuso, il meno costoso e, nella maggior parte dei casi, è fornito gratuitamente dai provider. Inoltre, se si sceglie di utilizzare AspNuke in locale, non è necessario avere installato Access sul proprio computer.

Con ASP.... È tutta un'altra musica!

Prima dell'avvento degli script Server Side, per creare un sito con una collezione di testi musicali, si era costretti a creare tante pagine quante erano le canzoni e legarle fra loro con dei links ipertestuali. Con ASP, basta creare una pagina che interroghi il database contenente i testi musicali, in modo che, a seconda della richiesta fatta dall'utente, nella pagina, saranno visualizzati i dati ricercati. Questo sistema permette l'aggiunta di ulteriori dati, senza modificare la pagina creata, velocizzando così gli aggiornamenti.

Capitolo 2

L'installazione

2.1 PREMESSA

Senza Server Web non esistono script Server Side, pertanto, è possibile configurare AspNuke solo su server che supportano le ASP. Non scoraggiatevi, perché ASP, è supportato gratuitamente da tutti i sistemi operativi Windows, e, può essere utilizzato anche su server Linux/Unix o Apache, utilizzando il software Chili!Asp (per maggiori dettagli su quest'ultimo, vedere il sito www.chiliasp.com, tenendo conto che questo è un software commerciale).

Accertatevi che il vostro Hosting supporti le pagine ASP, collegatevi al sito www.aspnuke.it e, scaricate dall'area downloads la release 1.2. Dopo aver scaricato e decompresso il file "aspnuke_rel1,2IT.zip", sul vostro hard disk, sarà creata una cartella "aspnuke_rel1,2it" che conterrà:

- Una cartella "aspnuke" contenente tutti i files del server
- Un file con i cambiamenti apportati a questa versione "modifiche.txt"
- Un file in italiano "reame_it.htm"
- La licenza GNU GPL (GPL.txt)
- Un file patch.txt nel quale troverete le patch già applicate alla versione scaricata.

Copiate tutti i files della cartella "aspnuke" nel vostro server web (per esempio usando un programma di FTP). Non copiate la cartella "aspnuke" stessa ma, solo i files contenuti all'interno della stessa! Mi raccomando di controllare che la cartella contenente i database, abbia i permessi in lettura e scrittura, in caso di difficoltà, contattate il vostro fornitore dei servizi. Sul forum del sito www.aspnuke.it/forum.asp troverete un'area dedicata agli hosting gratuiti che supportano ASP e, soprattutto, ai problemi che potreste incontrare durante l'installazione.

Importante!

Accertatevi che la cartella contenente i database, sia protetta dall'accesso via web, per evitare che chiunque possa scaricarli. Se scegliete di utilizzare una connessione DNS, dovrete modificare il file "/includes/database-inc.asp" ed indicare il nuovo percorso.

2.2 INSTALLAZIONE SU WINDOWS 95, 98 , ME

Il web server di Windows 95/98/Me, si chiama PWS (Personal Web Server), questo non è un web server potente come IIS ma, è un ottimo strumento per testare le applicazioni ASP sul proprio computer. Potete scaricare gratuitamente l'applicazione dal seguente sito:

<http://msdn.microsoft.com> o dal cd di installazione di Windows98, all'interno della cartella \ADDONS\PWS. Lanciate il file "setup.exe", si aprirà la maschera d'installazione. Tra le opzioni di installazione, scegliete quella tipica, seguite le impostazioni suggerite e completate la procedura riavviando il computer. A questo punto, scaricate il file di AspNuke ver. 1,2 che trovate nell'area

downloads di www.aspnuke.it . Dopo aver scaricato e decompresso il file “asnuke_rell,2IT.zip” sul vostro hard disk, sarà creata una cartella “aspnuke_rell,2it” che conterrà:

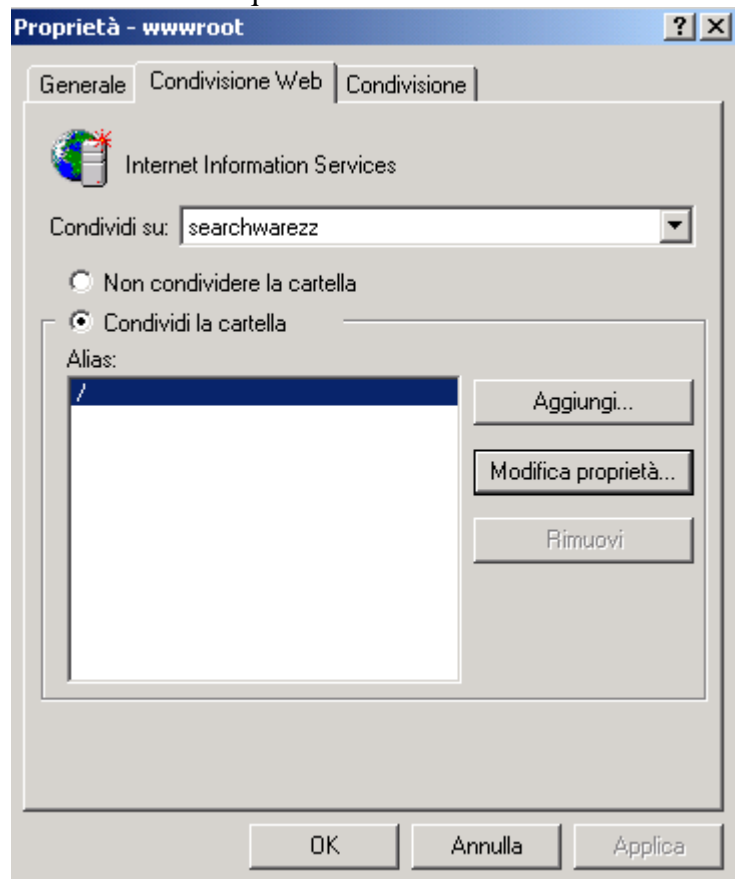
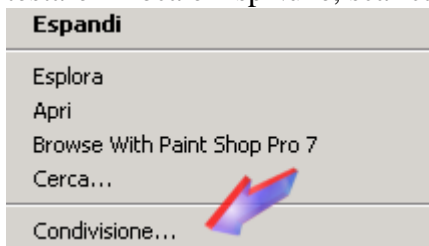
- Una cartella “aspnuke” contenente tutti i files del server
- Un file con i cambiamenti apportati a questa versione “modifiche.txt” (in Italiano)
- Un file in Italiano “reame_it.htm”
- La licenza GNU GPL (GPL.txt)
- Un file patch.txt, nel quale troverete le patch già applicate alla versione scaricata

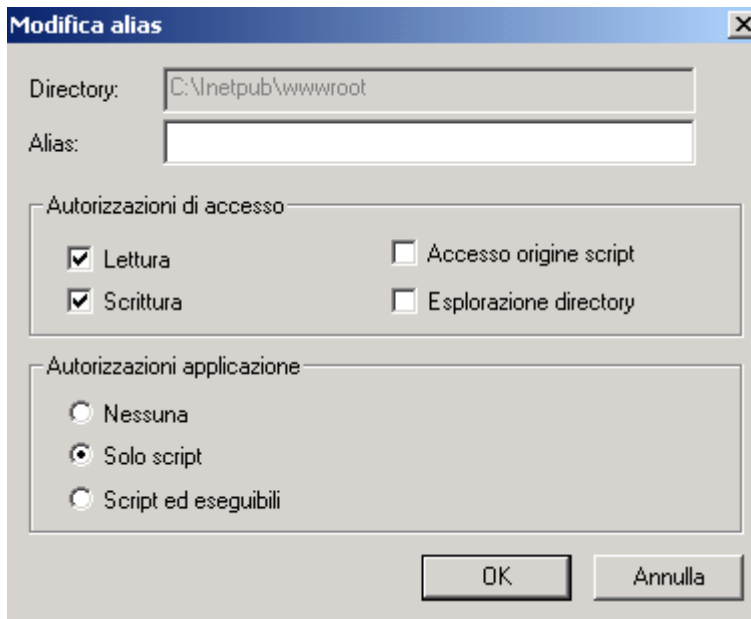
Aprirete Personal Web Server, cliccate su “Avvia”, poi su “Impostazioni avanzate” e accertatevi di essere posizionati su “Home” prima di cliccare su “Aggiungi”, così facendo, si aprirà la finestra “Aggiungi directory”. In “Directory”, inserite il percorso (tramite il pulsante “Sfoggia”) della cartella “Aspnuke” appena creata e, nel campo “Alias” inserite il nome del vostro sito. Chiudete il gestore PWS. Ora non ci resta che configurare AspNuke!

2.3 INSTALLAZIONE SU WINDOWS 2000 E WINDOWS XP PROFESSIONAL

In Windows 2000 professional, il server IIS è attivato all’avvio del sistema operativo, quindi per testare in locale AspNuke, scaricate il file di AspNuke ver. 1,2 che trovate nell’area downloads di www.aspnuke.it . Dopo aver scaricato e decompresso il file “asnuke_rell,2IT.zip” sul vostro hard disk, sarà creata una cartella “aspnuke_rell,2it”, il cui contenuto è descritto più sopra. Posizionatevi col mouse sulla cartella “aspnuke” e cliccate con il tasto destro su di essa, si aprirà un menù contestuale dal quale si dovrà selezionare “condivisione”. (Vedi Fig.)

Si aprirà una finestra dalla quale dovrete selezionare la scheda “Condivisione Web” e spuntare “Condividi la cartella”. A questo punto si aprirà un’ulteriore finestra nella quale, in “Directory”, sarà indicato il percorso della cartella “AspNuke” ed in “Alias” il nome della cartella (potete inserire un vostro Alias), spuntate sia “Lettura” sia “Scrittura” e confermate. Ora potete chiudere tutte le finestre, siete pronti per configurare AspNuke!





Attenzione!

Verificare che la cartella contenente i Database "aspnuke/db" abbia i permessi giusti (lettura/scrittura), per fare questo, posizionatevi col mouse sulla cartella "db" e cliccate col tasto destro, dal menù contestuale selezionate "Proprietà" e, nella scheda "Generale", accertatevi che non sia spuntata la casella "Lettura".

Capitolo 3

La Configurazione

3.1 LA STRUTTURA DEL NOSTRO SITO

Aprire il browser, ed inserite il seguente indirizzo: <http://www.nomevostrosito.it/setup.asp> , se state configurando il vostro sito on-line, mentre se state configurando AspNuke in locale, l'indirizzo sarà: <http://localhost/vostroalias/setup.asp> .

Proprietà	Valore
Nome del sito	
URL del sito	http://localhost
Login amministratore (questo nick sarà utilizzato per l'amministrazione del sito)	
Password amministratore (ricordate di conservare la password)	
Email webmaster	webmaster@localhost
Email secondaria	info@localhost
Copyright	©
Keywords (separate da una virgola)	
Descrizione breve del sito (2 o 3 frasi massimo)	
Autore (vostro nick, email o nome/cognome)	
Cartella del database	/aspnuke/db
Mostrare i visitatori/iscritti?	<input checked="" type="checkbox"/>
Mostrare la pubblicità?	<input checked="" type="checkbox"/>
Mostrare il motore di ricerca?	<input checked="" type="checkbox"/>
Campo "Newsletter" disponibile	<input checked="" type="checkbox"/>
Mostrare i siti preferiti?	<input checked="" type="checkbox"/>
Mostrare le info sugli utenti?	<input checked="" type="checkbox"/>

Si aprirà una pagina mostrata qui a fianco: nel setup, verrà creata la figura dell'amministratore, che avrà tutti i diritti di amministrazione del sito. Compilate tutti campi

proposti, di seguito una breve spiegazione dei campi richiesti.

Nome Sito	Il testo inserito apparirà nella barra di Explorer
Login Amministratore	Nome utente con il quale amministrare il sito
Password Amministratore	La password dell'amministratore
e-mail webmaster	L'email del webmaster
e-mail utente	Qui potete indicare una seconda e-mail
Copyright	Il vostro copyright
Keywords	Inserite le chiavi per essere indicizzati nei motori di ricerca (verranno inserite nei MetaTags)
Descrizione sito	Scrivete un breve testo di descrizione del sito (verrà inserito nei MetaTags)
Autore	Nome dell'autore (sarà inserito nel Tag Author)
Database Directory	Qui vi apparirà il percorso della cartella contenente i database (verificate la correttezza del percorso)
Check Button	Queste sono le opzioni disponibili, se deselezionate non saranno attive (vi consiglio di

	lasciare le opzioni di default)
Opzioni di visualizzazione	Lasciate le opzioni di visualizzazione di default, saranno modificabili anche in seguito.

Controllate bene i dati inseriti, premete il pulsante “INVIA”, se tutto è andato a buon fine, riceverete conferma della configurazione effettuata con successo. Il vostro sito è configurato.

IMPORTANTE!

Se la cartella /includes/ non ha i permessi di “scrittura”, il file di configurazione non sarà generato, pertanto, vi apparirà una schermata contenente il codice di configurazione. Aprite il BLOCCO NOTES di Windows, copiate e incollate il codice visualizzato, e, salvate con il nome “configuration-inc.asp” nella cartella /includes/.

Digitate il percorso www.nomesito.it, e, dopo aver constatato di aver installato correttamente il sito, cancellate dalla “ROOT” del vostro server remoto, il file setup.asp.

Capitolo 4

Amministriamo ASPNUKE

4.1 UN SITO SEMPRE AGGIORNATO

Una delle necessità più comuni a tutti i webmaster, è quella di tenere informati gli utenti del sito sulle nuove iniziative intraprese o, più semplicemente, sulle novità riguardanti argomenti di interesse comune. Come già accennato in precedenza, uno dei vantaggi di AspNuke è quello di poter avere un sito continuamente aggiornato con il minimo sforzo. Di seguito, vi mostreremo come tenere aggiornato il vostro sito, iniziando dalla gestione delle News. Innanzi tutto, prima di poter accedere alle funzionalità di tipo amministrativo di AspNuke, è necessario effettuare il “Login”, con il nome utente e la password che avete scelto durante la procedura di configurazione del sito. Una volta autenticati come amministratori, nel riquadro menù, comparirà il collegamento “Amministrazione”, accedendo a tale sezione, potrete utilizzare le numerose funzionalità di gestione che Aspnuke mette a disposizione.

Il riquadro menù, permette di gestire tutte le caratteristiche del portale in modo diretto, tale menù è composto dalle voci seguenti:

Home	Downloads	Categorie
News	Immagini	Versioni
Commenti	Sondaggi	Blocchi Grafici
Articoli	Links	Smileys
Forum	Iscritti	Invia Email
Directory	Banners	Database

La prima voce che incontriamo è “Home”, che vi permette di tornare alla pagina principale della sezione “Amministrazione”.

4.2 COME INSERIRE UNA NEWS

Una delle necessità più comuni a tutti i webmaster, è quella di tenere informati gli utenti del sito, sulle nuove iniziative intraprese o, più semplicemente, sulle novità riguardanti argomenti di interesse comune.

Per dare il giusto risalto a questo tipo di notizie, sia sotto l’aspetto grafico che sotto quello “logistico”, AspNuke, mette a disposizione una particolare formula denominata News. Ecco come procedere per l’inserimento di una nuova News.

Cliccate il link “News”, quindi sul comando “Aggiungi – News” per accedere alla pagina di inserimento, ora, non vi resta che compilare le varie parti della News (Titolo, Data, Intestazione, Contenuto ecc.), premere il tasto “Conferma” ed il gioco è fatto.

Aggiungi - News

Campo	Valore
Titolo	<input type="text"/>
Autore	djveleno
Data	Le <input type="text" value="03"/> <input type="text" value="06"/> <input type="text" value="2003"/> à <input type="text" value="19"/> h <input type="text" value="36"/> mn
Menu modifica	<input type="button" value="[b]"/> <input type="button" value="[i]"/> <input type="button" value="[u]"/> <input type="button" value="[s]"/> <input type="button" value="[url]"/> <input type="button" value="[img]"/> <input type="button" value="[cit]"/>
Intestazione	<input type="text"/>
Menu modifica	<input type="button" value="[b]"/> <input type="button" value="[i]"/> <input type="button" value="[u]"/> <input type="button" value="[s]"/> <input type="button" value="[url]"/> <input type="button" value="[img]"/> <input type="button" value="[cit]"/>
Contenuto	<input type="text"/>
URL - Immagine	<input type="text"/>

4.3 LE FUNZIONI SPECIALI

Chi conosce l'HTML può utilizzarlo per formattare il testo delle news. Per agevolare chi non ha molta dimestichezza con il codice, sono stati inseriti dei pulsanti per i Tags HTML. Ecco una breve spiegazione sull'utilizzo di ciascun Tag:

Tag	Descrizione	Sintassi
[b] [/b]	Testo grassetto	[b]prova[/b] = prova
[i] [/i]	Testo corsivo	[i]prova[/i] = <i>prova</i>
[u] [/u]	Testo sottolineato	[u]prova[/u] = <u>prova</u>
[s] [/s]	Testo sbarrato	[s]prova[/s] = prova
[url] [/url]	Link	[url] http://www.aspnuke.it [/url]
[img] [/img]	Inserisce un'immagine	[img] http://www.aspnuke.it/logo.jpg [/img]
[cit] [/cit]	Testo evidenziato	[cit]prova[/cit] = prova

Per inserire i Tag, basta cliccare sul pulsante del tag desiderato nel menù "Modifica". (in apertura e dopo aver scritto o inserito un'immagine anche quello di chiusura).

4.3 ALTRE IMPOSTAZIONI

- Per visualizzare un'immagine in alto, a sinistra delle news, basta inserire il percorso completo nel campo "URL – Immagine", cliccando sulla lente di ingrandimento, si potrà visualizzare l'anteprima dell'immagine.
- Per rimandare ad un link a cui si fa riferimento nella news, inserire il relativo percorso nel campo "URL – Referer".
- L'elenco a discesa "Categoria" consente di assegnare una categoria di raggruppamento alle News (per la gestione delle categorie, vedi l'apposito paragrafo).
- Il menù "Versione" consente di assegnare la lingua alle News. N.B. Le news impostate su una certa lingua, saranno visibili solo se il sito è visualizzato in quella stessa lingua (vedi gestione della lingua).
- "Valido", attivando questa impostazione, la news sarà visibile a tutti gli utenti, viceversa, sarà visibile solo nella sezione amministrazione.
- La news sarà visibile in funzione della data inserita, se la data viene posticipata (e la news validata) questa sarà visibile solo alla data indicata e non nel giorno dell'inserimento.

Una volta pubblicata una News, sarà possibile modificarla o eliminarla, sempre nella sezione di amministrazione, selezionando i tasti azione "Modifica" ed "Elimina" relativi alla News che si intende modificare o eliminare.



4.4 AGGIUNGERE COMMENTI

Una delle opportunità offerte da AspNuke, è quella data agli utenti di inserire commenti ai contenuti (News, Articoli ecc), all'interno della sezione di amministrazione, trovate la tabella "Commenti", che, contiene le ultime annotazioni pubblicate dai vostri utenti, riportandone titolo ed autore. Nel menù verticale, vi è un link

Campo	Valore
Titolo	INCREDIBILE!!!! IIS 5 SVELATO!!!!
Autore	alex (Indirizzo IP : 217.133.173.51)
Data	08/03/03 10:16:44
Tipo	News
LANG_RATING	★★★★★
Testo	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> Testo testo testo. Liberi commenti. Ciao!!!! </div>
Valido	<input checked="" type="checkbox"/>

"Commenti", che, vi fa accedere alla gestione dei medesimi, in questa sezione avrete la possibilità di leggerli, modificarli o eliminarli, la proprietà "Lettura", permette di visionare il testo dell'annotazione, la modalità "Modifica" vi consente di invalidare, eliminando il segno di spunta, o aggiungere e correggere il testo, l'ultima caratteristica è quella di eliminare definitivamente il commento, confermando o annullando la richiesta di rimozione.

4.6 INSERIRE ARTICOLI

Una delle chiavi di sicuro successo di un sito, sta nel sapere organizzare e strutturare i contenuti secondo una certa logica, dando ad ogni informazione la giusta evidenza e collocazione, di modo che, risulti facilmente consultabile da parte dell'utente. AspNuke, seguendo un metodo largamente utilizzato, permette di organizzare le informazioni in diverse sezioni.

Alla sezione dedicata alle News che, come abbiamo visto, serve a contenere informazione di varia natura e, di una certa attualità, e a quella dedicata ai commenti, segue la sezione denominata

“Articoli”. In tale sezione vengono in genere raccolte le pubblicazioni di una certa rilevanza e di interesse duraturo, che costituiscono in qualche modo il “nucleo informativo” del sito. La sezione “Articoli” di AspNuke è strutturata in modo tale da

The screenshot shows a web form titled "Aggiungi - Articolo". It contains the following fields and controls:

- Titolo:** An empty text input field.
- Autore:** A text input field containing the value "diveleo".
- Data:** A text input field containing the date "03/06/2003".
- Descrizione:** A large, empty text area with a vertical scrollbar on the right side.
- Categoria:** A dropdown menu currently showing "ASP-NUKE". To its right is a text input field labeled "Aggiungi - Categoria :".
- Versione:** A dropdown menu currently showing "EN".
- Valido:** A checkbox that is currently unchecked.
- Conferma:** A button located at the bottom left of the form.

consentire all'utente di potersi orientare facilmente anche in presenza di un archivio di grandi dimensioni.

Inoltre, AspNuke, contiene al suo interno un motore di ricerca abbastanza efficace, che permette di effettuare ricerche di testo nelle varie sezioni. Ma veniamo ora alla pubblicazione di un articolo.

Similarmente a quanto accade per le News, per pubblicare un articolo, occorre passare in modalità di amministrazione, accedere alla sezione “Articoli” e, quindi, selezionare il comando “Aggiungi – Articolo”.

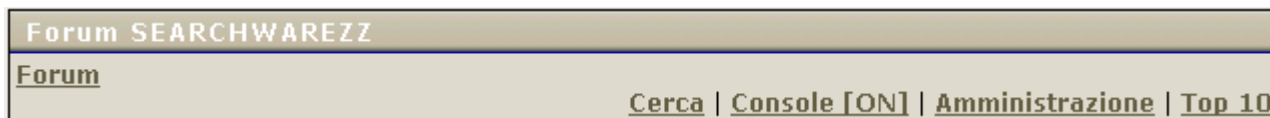
La prima parte che dovrete compilare, contiene informazioni di carattere generale riguardo l'articolo: Titolo dell'articolo (nota che ogni articolo può essere composto da una o più pagine, ad ognuna delle quali è possibile dare un titolo) e descrizione, nella quale riassumere brevemente il contenuto dell'articolo, queste informazioni compariranno in forma tabellare, formando una sorta di sommario, nella sezione “Articoli” (per le altre impostazioni vi rimandiamo al precedente paragrafo “Inserire una News”). Confermando questa parte, tornerete alla pagina precedente e, un messaggio, in alto a destra, vi informerà del corretto aggiornamento dei dati.

Come potete notare l'intestazione dell'articolo che avete appena creato, comparirà ora nella tabella "Top 10 – Articoli", seguita dai tasti azione "Leggi – Modifica – Elimina". Per aggiungere una pagina al vostro articolo, premete il tasto "Modifica", quindi il comando "Modifica – Pagine" ed infine, il comando "Aggiungi – Pagina". A questo punto, procedete alla stesura della prima pagina, validate e cliccate su "Conferma". Potrete effettuare gli stessi passaggi più volte, per inserire più pagine all'interno dell'articolo.



The screenshot shows a window titled "Aggiungi - Pagina". It has a header bar with "Articolo" and "Prova". Below the header, there are three main sections: "Titolo" with an empty text input field, "Click" with the value "0", and "Contenuto" with a large, empty text area. At the bottom of the window, there is a "Valido" checkbox which is currently unchecked, and a "Conferma" button.

4.7 GESTIRE UN FORUM

Fra i vari servizi contenuti in AspNuke, vi è il forum, che, a differenza delle altre caratteristiche, è gestito direttamente dalla sezione stessa, senza dover quindi accedere alla sezione di amministrazione. Infatti, nella zona d'amministrazione, cliccando sul link "Forum", si accede solamente ad una tabella con riportati gli ultimi post inseriti. Per attivare e curare la sezione Forum, entrate direttamente dal menù principale cliccando il collegamento "Forum", nella parte alta della pagina che vi si apre, troverete le seguenti voci: "Cerca | Console | Amministrazione | Top".



La caratteristica "Cerca", vi darà la possibilità di fare ricerche testuali all'interno del forum, selezionandone il metodo, "Top" visualizzerà l'elenco dei membri con il maggior numero di discussioni, la voce "Amministrazione", vi permetterà di aggiungere, eliminare o modificare "Avatar", selezionabili dagli utenti nel proprio profilo, tale inserimento o modifica verrà effettuato tramite una maschera che prevede il nome dell' "Avatar", il percorso dell'immagine e la casella di Validazione.



Avatars	
Campo	Valore
Nome	<input type="text" value="Ava01"/>
Immagine	<input type="text" value="Ava01.gif"/> 
Anteprima	
Valido	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Torna indietro"/> <input type="button" value="Conferma"/>	

L'ultima voce che rimane, è "console", che può essere in modalità [ON] oppure [OFF]. Questa voce rappresenta l'opposto dello stato attuale della console e funziona come pulsante, inizialmente la troveremo in modalità [ON], il che sta ad indicare che la console è [OFF], di conseguenza non visibile. Premendo sul pulsante console [ON], renderete visibile la console.

4.8 DIRECTORY WEB

La caratteristica fondamentale di ogni portale, è quella di offrire ai propri utenti una serie di collegamenti ad altre risorse sul web, facilitandone la navigazione, mediante la loro suddivisione per categorie. AspNuke, soddisfa pienamente quest'esigenza, dedicando a quest'aspetto un'intera sezione. Per inserire i vostri links, entrate in amministrazione e quindi cliccate su "Directory". Per prima cosa occorre creare una categoria nella quale aggiungere i vostri links, selezionando il comando "Aggiungi - Categoria".

Ad ogni categoria è possibile assegnare un titolo e una descrizione, inoltre è possibile impostare la directory che state creando come sottodirectory di una categoria che avete creato precedentemente. Ad esempio, se volete creare una categoria "Grafica" che sia una sottocategoria della categoria "Software", allora dovete prima creare la directory "Software", confermare, creare la directory "Grafica" e impostare il valore della casella a discesa "Sottodirectory" sul valore "Software". Create le categorie, non vi resta altro che inserire al loro interno i links di vostro interesse. Da "Amministrazione - Directory", selezionare il comando "Aggiungi - Sito Web" e, compilatelo in tutte le sue parti, come nell'immagine:

Aggiungi - Sito web	
Titolo	<input type="text" value="ASPNUKE.IT"/>
Autore	<input type="text" value="dijveleno"/>
Email	<input type="text" value="infoz@searchwarezz.ne"/>
Descrizione	<input type="text" value="Il sito ufficiale italiano su AspNuke"/>  
URL	<input type="text" value="http://www.aspnuke.it"/>
Categoria	<input type="text" value="ASP-NUKE"/>
Versione	<input type="text" value="IT"/>
Data	03/06/03 21:21:22
Valido	<input checked="" type="checkbox"/>
Invia email	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Conferma"/>	

Come per le news, è consentito agli utenti registrati, di suggerire links, che verranno visualizzati solo dopo che voi, come amministratori, li avrete convalidati. Questo spiega l'esistenza dei campi "Autore" ed "E-Mail". La casella di spunta "Invia E-Mail", se attivata durante la conferma, invierà un'e-mail all'autore, informandolo dell'avvenuta iscrizione del proprio sito web.

Capitolo 5

Banner, Download, Immagini, Sondaggi e Link

5.1 LA GESTIONE DEI BANNER

Tra le funzionalità di AspNuke, c'è la gestione della pubblicità dei banner. I banners inseriti, saranno visibili accanto al logo del vostro sito web e saranno visualizzati a rotazione, così che ad ogni ingresso di un nuovo utente sarà caricato un banner differente. La pubblicità gestisce anche i diversi ruoli degli utenti, permettendo così di mostrare determinati banners solo ad una tipologia di utenti (ad esempio gli "users" oppure i visitatori "guest"). Per inserire un nuovo banner, accedete in amministrazione e cliccate il link "Banner", quindi, utilizzando il comando "Aggiungi - Banner" accedete alla pagina di inserimento, compilate i campi proposti, con titolo e codice HTML che genera il link al banner, selezionate "Ruolo" degli utenti che vedranno il banner e, validatelo. Ora, con il tasto "Conferma", approvate il vostro inserimento.

Campo	Valore
Titolo	<input type="text" value="NOME BANNER"/>
Contenuto	<input \"http:="" a>"="" banner.gif'\"><="" border='\"0\" src=' http:="" imgs="" type="text" value="<img=""/>
Ruolo	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Visitatori
Valido	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="Conferma"/>	

Una volta pubblicato il banner, sarà possibile visualizzarlo, modificarlo o eliminarlo, sempre nella sezione amministrazione, selezionando i tasti azione, relativi al banner che si intende visualizzare, modificare o eliminare.

NOTA IMPORTANTE

Nella casella URL, va riportato il codice HTML e non solamente il link, riportiamo di seguito un esempio di codice:

```
<a href='\"http://www.aspnuke.it'\"><img border='\"0\" src='\"http://www.aspnuke.it/imgs/banner.gif\"></a>
```

5.2 L' AREA DOWNLOADS

La sezione “Downloads”, vi permette di condividere con i vostri utenti ogni genere di file: video, mp3, immagini ecc. I files che includete tra i downloads possono indifferentemente risiedere sul vostro server o in qualsiasi altro server della rete: è sufficiente che mettiate il corretto indirizzo “http” all’interno del campo “URL”. La procedura per inserire nuovi Downloads è identica a quelle viste in precedenza, in modalità amministrazione, selezionate “Downloads” e, subito dopo, cliccate su “Aggiungi – Downloads”, a questo punto, inserite le informazioni richieste (fig 5.2). Vi ricordo che la dimensione del file è calcolata in Kb (KiloBytes), mentre il campo “Click” è riferito al numero di downloads del file, pertanto, al momento dell’inserimento, il valore predefinito “0” non dovrà essere modificato. Anche i Downloads possono essere proposti dagli utenti registrati e sarà compito dell’amministratore valutare il contenuto dei files proposti e decidere se convalidarli oppure eliminarli.

Campo	Valore
Titolo	TITOLO FILE
Data	04/06/2003
Descrizione	DESCRIZIONE DEL FILE INSERITO
URL	http://www.aspnuke.it/zip/nomefile.zip
Dimensione	30
Click	0
Categoria	SEARCHWAREZZ.NET NEW PORTAL
Versione	IT
Valido	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Conferma"/>	

5.3 LA GALLERIA IMMAGINI

La sezione “Galleria Immagini” vi permetterà di mostrare ai vostri utenti foto o immagini ordinate in categorie. Questa risorsa è molto utile, soprattutto se nel proprio sito si sceglie di avere un album fotografico aggiornato anche dai propri utenti, infatti, questi ultimi, potranno segnalare le

Campo	Valore
Titolo	TITOLO IMMAGINE
Data	04/06/2003
Descrizione	BREVE DESCRIZIONE DELL'IMMAGINE
URL Miniatura	http://www.aspnuke.it/imgs/tn_palla.gif
URL Immagine	http://www.aspnuke.it/imgs/palla.gif
Click	0
Categoria	SEARCHWAREZZ.NET NEW PORTAL
Versione	IT
Valido	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Conferma"/>	

proprie foto e, l’amministratore, se lo riterrà opportuno, potrà validarle.

Per aggiungere un’immagine, entrare nella sezione utilizzando il link “Immagini” nel “Pannello di Amministrazione”, quindi, servendovi del comando “Aggiungi – Immagine”, accedete alla pagina di immissione (fig. 5.3), completate i campi proposti con il titolo, una breve descrizione, il link alla miniatura e quello all’immagine,

selezionate la categoria o aggiungetene una nuova, impostate la lingua di pubblicazione e validatela. Ora con il tasto “Conferma”, approvate l’inserimento. Come per le altre sezioni, pubblicata l’immagine, sarà possibile visualizzarla, modificarla od eliminarla, utilizzando i tasti azione relativi all’immagine.

5.4 I SONDAGGI

Volete sapere che cosa ne pensano i vostri utenti riguardo ad un qualsiasi argomento? AspNuke vi offre lo strumento ideale per farlo. Dall'area "Amministrazione – Sondaggio" selezionate il comando "Aggiungi – Sondaggio".

A questo punto, selezionate l'intervallo di validità del sondaggio (per default è impostato a 7 giorni). Nel campo "Titolo" formulate la domanda del sondaggio e, nei campi numerati da 1 a 5, mettete le possibili risposte. Nel campo "Colore", inserite il numero esadecimale del colore che volete utilizzare per le barre del grafico del sondaggio (una tabella dei codici RGB, la trovate a questo indirizzo: <http://users.libero.it/luclep/itaint.htm>).

Quando un utente voterà per un sondaggio, al suo computer verrà inviato un cookie che gli impedirà di votare per lo stesso sondaggio per un periodo di 7 giorni.

Campo	Valore
Titolo	<input type="text"/>
Data inizio	04 06 2003 à 21 h 41 mn
Data fine	11 06 2003 à 21 h 41 mn
Colore	#000000
Valido	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
Versione	IT
<input type="button" value="Conferma"/>	

5.5 COME GESTIRE I LINK

Tra le opzioni di AspNuke, oltre alla gestione dei link segnalati dagli utenti, è possibile creare un'area con i siti preferiti, che saranno sempre visibili all'interno del relativo blocco "I miei preferiti". Come per le precedenti sezioni, cliccate sul collegamento "Links" quindi, utilizzando la voce "Aggiungi – Link", entrate nel "Pannello – di Immissione", inserite il Titolo e il collegamento: la casella preferiti sta ad indicare se il collegamento va aggiunto anche alla sezione "Preferiti" oppure no, ora, con il tasto "Conferma", approvate il vostro inserimento. Una volta pubblicato, un Link, sarà possibile visualizzarlo, modificarlo o eliminarlo, tramite i tasti azione relativi al Link.

Campo	Valore
Titolo	TITOLO LINK
URL	http://www.aspnuke.it
Click	0
Preferiti	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Conferma"/>	


Capitolo 6

Categorie, blocchi, messaggi privati, motore di ricerca e livelli utente

6.1 GESTIONE DELLE CATEGORIE

Come abbiamo visto fin qui, prima di inserire qualche cosa nelle varie sezioni di AspNuke, è necessario creare delle categorie di raggruppamento.

Sebbene tali categorie sia amministrabili da ogni singola sezione, è possibile avere un quadro completo, per gestirle più agevolmente, in una apposita sezione, denominata, appunto, “Categorie”. Cliccando su “Categorie”, dal menù di amministrazione, vi apparirà l’elenco delle categorie di default di AspNuke, che indicano le aree di riferimento del sito. Premendo sul nome di una categoria sarà possibile aggiungere, editare od eliminare una sottocategoria di quell’area.

Modifica - Categoria	
Campo	Valore
Titolo	<input type="text" value="ASPNUKE"/>
Descrizione	<input type="text" value="LE NEWS SU ASPNUKE"/>
Immagine	<input type="text"/> 
Sottodirectory	<input type="text" value="-"/>
Tipo	News
<input type="button" value="Conferma"/>	

Cliccate sul pulsante “Aggiungi – Categoria” e compilate i campi richiesti.

Il campo “Sottodirectory” permette di stabilire una gerarchia tra le categorie, eccovene un esempio:

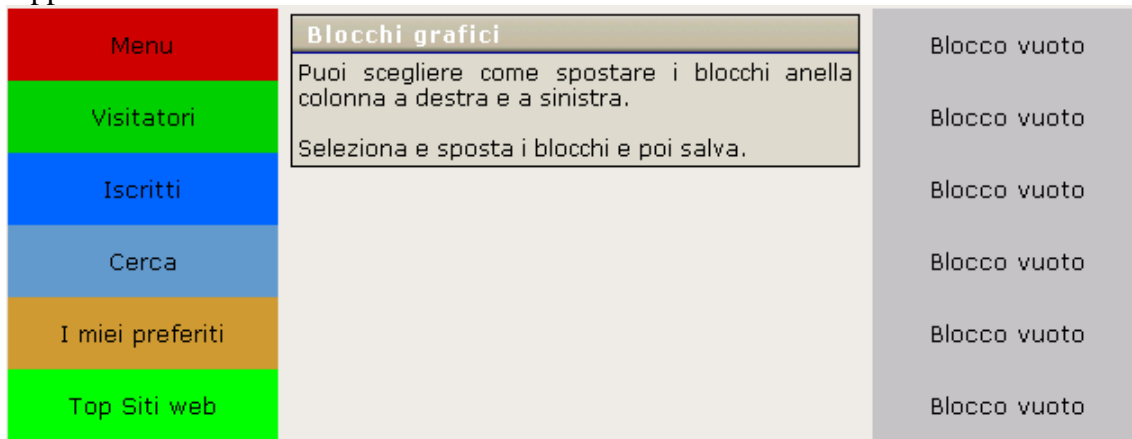
- News è la sezione di AspNuke
 - Cronaca (la relativa sottosezione)
 - Cronaca Nera (sottodirectory della sezione Cronaca)

Vi ricordo che, sebbene alcune operazioni (come l’inserimento delle News) possano essere effettuate anche al di fuori della modalità di amministrazione, ciò, è del tutto sconsigliabile per un amministratore, in quanto non tutte le impostazioni potrebbero essere disponibili.

6.2 GESTIRE I BLOCCHI

AspNuke ha una semplice ed efficace gestione dei blocchi grafici, nelle colonne laterali, che permette all'amministratore di ricrearne la struttura che preferisce all'interno del proprio sito. Anche gli utenti possono spostare i blocchi, se la disposizione scelta dall'amministratore non è di loro gradimento, ma, le modifiche saranno relative solo a quell'utente e non condizioneranno la visualizzazione degli altri utenti del sito.

La gestione dei blocchi è molto semplice: accedendo dal menù di amministrazione attraverso il collegamento "Blocchi grafici", vi apparirà una schermata con due colonne, nelle quali sono rappresentati i blocchi.



Per posizionare il blocco desiderato, basta cliccarci sopra, in questo modo, il blocco verrà selezionato, a questo punto, decidete dove inserirlo, cliccando nella casella "Blocco vuoto" desiderata. Il blocco sarà automaticamente spostato. Una volta posizionati i blocchi come preferite, premete il tasto "Conferma".

6.3 MESSAGGI PRIVATI

Oltre al potente strumento per la creazione e gestione del Forum, AspNuke, implementa al suo interno un vero e proprio servizio di messaggistica privata, che, renderà la comunità cresciuta intorno al vostro sito ancora più viva e coesa. Ogni utente registrato, accedendo alla sezione “My Pmessages” (o equivalente, se avete tradotto il termine nel file IT.XML), potrà vedere tutti i messaggi ricevuti da altri utenti, rispondere ed inviare a sua volta nuovi messaggi. La tabella “Friend List” consente di creare una sorta di rubrica nella quale memorizzare i Nick Name degli utenti particolarmente graditi, viceversa, la tabella “Ignora List”, conterrà i nomi degli utenti dai quali non si vuole ricevere messaggi.

Posta Privata				
Aggiorna la lista		Cancella i messaggi		
Autore	Soggetto	Data		
sirweb	Re: L'esperto risponde ?	03/05/03 21.32.09	<input type="checkbox"/>	
url	comments-inc.asp ...	16/04/03 22.48.19	<input type="checkbox"/>	
sirweb	Logo	06/03/03 18.00.31	<input type="checkbox"/>	
sirweb	Ciao!	02/03/03 13.02.20	<input type="checkbox"/>	
magicamichy	ciauz	10/02/03 17.03.59	<input type="checkbox"/>	
Messaggi : 5/100				
Invia un messaggio privato		Cancella i messaggi		

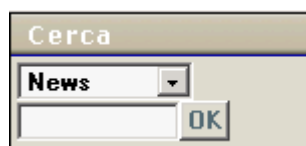
Per inserire un nuovo amico nella “Friend List”, è sufficiente scriverne il “Nick” nella casella di testo e quindi premere il tasto “Aggiungi”, per rimuovere un utente dalla lista, premere il tasto “Elimina”, e, per inviare un messaggio privato, basterà cliccare nella lista sul nome dell’utente che si desidera contattare. Non occorre, inoltre, accedere in continuazione alla sezione “MYPmessages” per controllare se ci sono nuovi messaggi, AspNuke pensa anche a questo, avvisandoci con una simpatica iconcina posta accanto alle informazioni relative alla pagina in cui si naviga.

Friend list	Ignora list
Login sirweb url anna magicamichy <input type="text"/> Aggiungi	<input type="text"/> Aggiungi

6.4 MOTORE DI RICERCA

AspNuke al suo interno contiene un motore di ricerca che permette di effettuare ricerche testuali sui contenuti delle sezioni News, Articoli, Downloads, Directory e Immagini. Inserendo il testo da ricercare e selezionando la sezione nella quale si vuole effettuare la ricerca, riceverete come risultato tutti i contenuti che contengono il testo della ricerca.

Vi ricordo che per aumentare il numero di record visualizzati alla fine della ricerca è possibile incrementare il valore “CONST GLOBAL_SEARCH_TOP = 10” contenuto nel file di configurazione “configuration-inc.asp”. Un'altra unità di ricerca è dedicata al forum (l'abbiamo vista nel paragrafo “Gestire il Forum”).



6.5 LIVELLI UTENTE

Come già detto in precedenza, AspNuke, permette di creare una propria comunità con utenti iscritti che possiedono un proprio profilo. Una caratteristica è quella di poter assegnare ad ogni utente un suo livello, i livelli presenti sono mostrati nella tabella seguente:

Livelli	Particolarità
Guest	Gli utenti guest, sono i navigatori non iscritti, che risultano quindi anonimi, questi possono inserire commenti, effettuare downloads, votare e leggere i contenuti.
User	Il livello User viene assegnato di default a tutti gli utenti iscritti e risultano identificati con un proprio nick name e, possono partecipare ai forum, proporre immagini, news e downloads.
Newser	Gli utenti Newser sono redattori, hanno accesso alla zona amministrazione e, possono inserire news, articoli, directory, immagini, sondaggi e smiles, senza dover attendere che l'amministratore effettui una convalida
Admin	Il livello Admin fornisce tutti i poteri di amministrazione

Capitolo 7

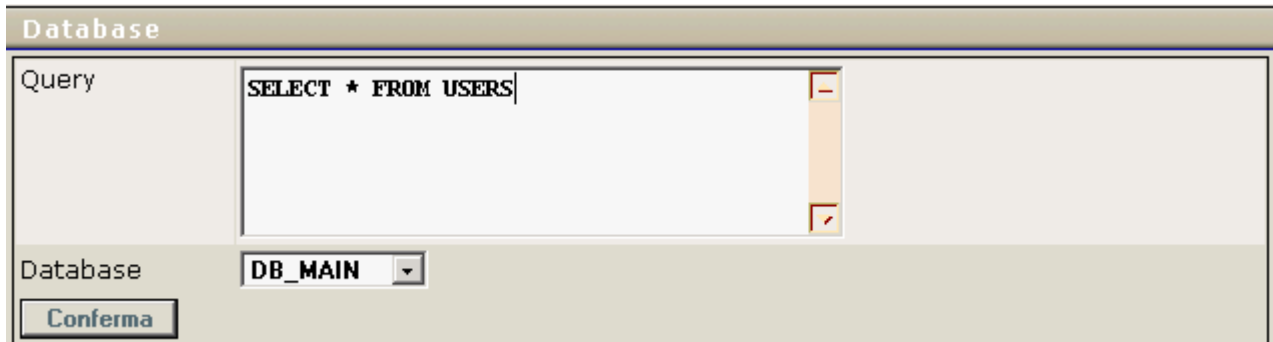
Funzioni di amministrazione

7.1 LA GESTIONE DEGLI ISCRITTI

In questa sezione potete avere la visione completa di tutti gli iscritti al vostro sito web. Per accedere alla sezione basta premere su “Amministrazione”, quindi, su “Iscritti”. I tasti azione “Visualizza” ed “Edita”, accanto ad ogni utente, vi permettono di visualizzare e modificare i dati di ogni singolo utente. Premendo il tasto “Elimina”, l’utente verrà cancellato dal database. Particolarmente importante, qui, è la possibilità per l’amministratore di assegnare un diverso ruolo all’utente. Di default, all’utente che si registra, verrà assegnato il ruolo di “User”, per assegnare un livello diverso ad un utente, premete il tasto azione “Modifica” relativo all’utente, quindi selezionato il ruolo che gli volete assegnare dalla casella a discesa “Ruolo”, infine il tasto “Conferma”.

7.2 COME INTERROGARE I DATABASE

Se conoscete un minimo di linguaggio SQL, troverete molto efficace l’utilità di interrogazione del database inclusa in AspNuke. In “Amministrazione - Database” è sufficiente scrivere l’istruzione SQL nella casella di testo “Query”, selezionare il database da interrogare e premere il tasto conferma.



The screenshot shows a web interface titled "Database". It features a text input field labeled "Query" containing the SQL statement "SELECT * FROM USERS". Below the query field is a dropdown menu labeled "Database" with "DB_MAIN" selected. At the bottom left of the interface is a button labeled "Conferma".

Il risultato della query che avrete eseguito sarà visualizzato nella parte inferiore della pagina. Ad esempio, potete eseguire l’istruzione “SELECT * FROM Users”, sul database DB_MAIN, per visualizzare l’intero contenuto della tabella “Users”.

7.3 GESTIONE DELLA LINGUA

Come già accennato in precedenza, AsNuke è a tutti gli effetti una applicazione multilingue. L'utente, accedendo al vostro sito, potrà selezionare la lingua che preferisce dalla casella a discesa "Versione" e tutti i menù e i vari messaggi verranno tradotti nella lingua scelta. Inoltre, cambiando lingua, verranno filtrati anche i contenuti del sito, in modo che vengano visualizzati solo quelli pubblicati in quella determinata versione.

Oltre alle lingue che troverete nella versione 1.2 di AspNuke, è possibile aggiungerne altre, e, con po' di pazienza, potreste creare le vostre traduzioni nelle lingue che più vi interessano. Per aggiungere una nuova versione occorre procurarsi o creare un file XML di traduzione di AspNuke (troverete altre informazioni relative a questo file nel capitolo "Uno sguardo al codice").

A questo punto, inserite il nuovo file nella cartella "LANG" del vostro sito AspNuke, dove sono contenuti gli altri file di traduzione. Infine, entrate in amministrazione, selezionate la voce dal menù "Aggiungi – Versione", date un titolo e una sigla alla nuova versione e confermate (la sigla della lingua deve essere uguale al nome del file XML corrispondente). Ora la nuova lingua sarà aggiunta alla casella a discesa "Versione" e vi basterà selezionare il nuovo valore.

Capitolo 8

Funzionalità lato utente

8.1 GESTIRE IL PROFILO UTENTE

Ogni utente, per poter accedere a tutte le aree riservate al ruolo “User”, deve iscriversi al sito premendo, dal menù principale, sul link “Registrati”. A questo punto apparirà un form di registrazione. Sarà necessario inserire pochi dati (Nome Utente, Password ed E-mail) per diventare utenti registrati di un sito AspNuke. L’utente vedrà comparire sul suo menù dei nuovi pulsanti: “Mio profilo”, “MyPmessages” e “LogOff”. Premendo su “Mio Profilo” apparirà la schermata mostrata qui sotto.

Modifica Profilo	
Login	djveleno
Email	<input type="text" value="tuamail@tuosito.it"/>
MSN	<input type="text"/>
Yahoo Messenger	<input type="text"/>
ICQ	<input type="text"/>
AIM	<input type="text"/>
Sito web	<input type="text" value="http://www.aspnuke.it"/>
Firma	<input type="text"/>
Firma (Anteprima)	<input type="text"/>
Mostra profilo	<input checked="" type="checkbox"/>
Newsletter	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Modifica"/>	

In questa sezione potrete personalizzare il vostro profilo utente, inserendo i dati relativi agli Instant Messenger, al vostro sito web, alla firma che apparirà ai vostri post all’interno del forum. Spuntando la casella “Mostra Profilo”, la vostra scheda utente sarà visibile agli altri utenti del sito web, inoltre, spuntando la casella “Newsletter”, riceverete la newsletter dall’amministratore del sito. Dopo aver apportato le modifiche a questa maschera, premete sul pulsante “Modifica” per renderle effettive. A questo punto, nel campo “Firma (Anteprima)”, vi apparirà l’anteprima della firma. Nel vostro profilo troverete, inoltre, le due maschere mostrate qui sotto

Avatar	
Avatars disponibili	-
Avatar selezionato	-
Avatar privato	<input type="text"/>
<input type="button" value="Conferma"/>	

Temi	
Tema	default
Puoi selezionare il tuo tema per personalizzare il tuo sito. I cambiamenti saranno visibili soltanto da te e saranno salvati per la tua prossima visita.	
<input type="button" value="Modifica"/>	

Nel menù a tendina relativo al campo “Avatars disponibili” sarà possibile scegliere l’avatar che apparirà all’interno dei vostri post sul forum. L’avatar può essere anche personalizzato, scrivendo all’interno del campo “Avatar Privato”, il link relativo all’immagine del vostro avatar. Premete sul tasto “Conferma” per convalidare le modifiche effettuate. A questo punto, all’interno del campo “Avatar Selezionato”, apparirà l’avatar che avete indicato. Dal menù a discesa “Tema”, sarà possibile scegliere l’interfaccia grafica che preferiamo, questa opzione sarà visibile solo all’utente che effettua la modifica. Inoltre, se l’amministratore non ha messo a disposizione degli ulteriori temi oltre a quello di default, non sarà possibile effettuare alcuna scelta.






Nella penultima maschera troviamo invece, la possibilità di modificare la vecchia password e la nuova, ripetendola due volte per evitare errori di battitura. Nella ultima maschera, potrete modificare i blocchi (si vedano i successivi paragrafi per la modifica dei blocchi). Vi ricordo che le modifiche effettuate dal pannello “Mio profilo” saranno valide solo per il vostro utente e, nel caso cancelliate i cookies, le impostazioni inerenti il tema ed i blocchi verranno ripristinate a quelle di default.

8.2 PROPORRE CONTENUTI

Gli utenti registrati ad un sito AspNuke, possono proporre all’amministratore: news, articoli e files da scaricare nell’area di downloads, immagini e soprattutto siti all’interno della sezione directory. Per fare ciò, basta semplicemente entrare nella sezione relativa all’area in cui vogliamo fare la nostra segnalazione, ad esempio l’area delle news, e premere il pulsante “Aggiungi – News”. A questo punto ci apparirà una maschera di inserimento come quella vista in amministrazione. Ovviamente, la News o le altre segnalazioni dovranno essere validate dall’amministratore del sito oppure da un redattore (utente dal ruolo “NEWSER”).

8.3 INSERIRE COMMENTI

Un altro vantaggio di AspNuke è l'inserimento dei commenti in tutte le sezioni, potendo così ognuno dire la propria opinione su ciò che accade all'interno del sito. Quando inserite un commento potete anche votarlo da 0 a 5, a seconda del voto dato, appariranno delle stelline come indice di gradimento. Vi ricordo che i commenti possono essere postati anche dagli utenti non iscritti al sito.

Commenti						
Autore	Testo	Data	Tipo	Azione		
maxcolo	bellissimo veramente sei forte ciao	20/05/03	News			
Anonimo	kjoim	17/05/03	Downloads			
Anonimo	Carissimo complimeni manca il file txt	13/05/03	Downloads			
sirweb	Il Server-Up su Aruba, non c'entra con Asp-nuke,...	03/05/03	News			
djveleno	La pagina ASP è disponibile per il...	16/04/03	News			

8.4 POSTARE SUL FORUM

La cosa che caratterizza una comunità virtuale, è la possibilità di scambiare informazioni con gli altri iscritti del sito. Il forum è un valido mezzo col quale poter inserire le proprie richieste, basta essere registrati, entrare nella sezione che più vi interessa e premere sul pulsante “Nuovo Messaggio”. A questo punto basta compilare il form in tutte le sue parti e premere su “Conferma”. All'interno del forum è anche possibile rispondere ai post degli altri utenti, premendo sul TOPIC che ci interessa e successivamente sul pulsante “Rispondi”. In entrambi i casi, prima di confermare il messaggio, è possibile visualizzare un'anteprima del messaggio creato.

Capitolo 9

Uno Sguardo al codice

9.1 IL CUORE DI ASPNUKE

Prima di parlare del codice di AspNuke, è bene sottolineare che tutte le modifiche apportate manualmente non garantiscono l'eventuale compatibilità con i futuri aggiornamenti delle versioni di AspNuke.

Vi consiglio di annotare dunque le modifiche fatte. Nella cartella "aspnuke" troverete 8 sottocartelle e dei file nella root principale, esaminiamoli:

- La cartella "admin", contiene le pagine per la parte amministrativa del sito.
- La cartella "db", contiene i due database Access, "main.mdb" e "forum.mdb", questa cartella deve avere i diritti di lettura e scrittura, affinché il vostro sito sia funzionante (per maggiori informazioni, vi rimando al capitolo "La configurazione").
- All'interno della cartella "forum" ci sono tutti i files necessari per il funzionamento del forum. Potete eliminarla nel caso non vogliate utilizzare il forum.
- La cartella "imgs" contiene le risorse grafiche (può essere modificata nel file di configurazione), all'interno di essa c'è la sottocartella "news", che viene utilizzata di default , per l'inserimento delle immagini nella sezione news.
- La cartella "includes", raccoglie tutti i files da includere per il funzionamento del sito. Questa cartella ne racchiude un'altra, "admin", contenente i files da includere per la parte amministrativa del sito.
- Nella cartella "lang", ci sono i files XML di traduzione. Aggiungete nuovi files di traduzione, per supportare le nuove versioni sul vostro sito, ma, non dimenticate di aggiungerli anche nella pagina "versions" della sezione amministrazione.
- La cartella "scripts", contiene file generici per il sito. Questo tipo di cartella deve avere i permessi di lettura e scrittura. Il nome della cartella e il suo percorso, possono essere cambiati, ricordatevi però, di modificare il file di configurazione.
- All'interno della cartella "themes", ci sono i temi per il sito (il tema "default", è fornito nel file zippato).
- Nella "root" principale, ci sono i files per la navigazione sul sito.

Ora analizzeremo i file più importanti, per poter capire il funzionamento di AspNuke.

9.2 GLI INCLUDES

Una delle cose fondamentali nella creazione di un sito con tante pagine, è quella di avere un layout omogeneo in tutto il sito. L'uso dei template, in un portale, è dunque un'esigenza, ma, grazie ad essi, è possibile velocizzare gli aggiornamenti alla grafica di tutto il sito, dovendo modificare solo pochi files. Le pagine ASP, supportano le direttive SSI (Server Side Includes), note come "includes", che permettono di comporre le pagine a pezzi.

Ogni “include” contiene parti di codice: ad esempio, nel “toppage-inc.asp”, c’è la parte superiore della pagina di AspNuke. In questo modo, l’inserimento dei diversi “includes”, ricompone la struttura del sito, analizziamolo meglio!

9.3 IL FILE “TOPPAGE-INC.ASP”

All’interno di questo file, trovate tutta la parte superiore del sito AspNuke, dalla head ai meta tags ed alla struttura della tabella principale che suddivide il sito in tre colonne. Questo file, seppur compilato tutto con “Response.Write”, può essere modificato aggiungendo del semplice testo HTML, ricordando di chiudere ed aprire il codice ASP (<% %>).

9.4 AGGIUNGERE LA BARRA DEI PULSANTI

Per aggiungere una barra di navigazione, sotto il titolo del vostro portale, basta editare il file “toppage-inc.asp” come nel codice qui sotto:

```
If bDisplayAdvertising Then DisplayWebsiteAdvertising()
```

```
Response.Write " </td>" & vbCRLF
```

```
Response.Write " </tr>" & vbCRLF
```

‘ Queste sono le righe da aggiungere per creare la cella che conterrà i pulsanti

```
Response.Write " <tr>" & vbCRLF
```

```
Response.Write " <td COLSPAN=""3"" ALIGN=""LEFT"">" & vbCRLF
```

‘ Con questa riga inserirete il link dei pulsanti e la relativa immagine, ovviamente, duplicando

‘ la seguente riga, inserirete altri pulsanti alla barra

```
Response.Write "<a Href=""vostrolink.asp""><img border=""0"" Src="" &  
GLOBAL_SITE_PATH & "cartella/pulsante.gif""></a>" & vbCRLF
```

```
Response.Write " </td> " & vbCRLF
```

```
Response.Write " </tr> " & vbCRLF
```

```
Response.Write " </table> " & vbCRLF
```

N.B. Le modifiche effettuate sulla struttura del sito (le colonne) si riflettono nel “bottompage-inc.asp”, il quale ha la funzione di chiusura della pagina. Pertanto, alcuni tag che vengono aperti nella pagina “toppage-inc.asp”, vengono poi chiusi nell’altra!

9.5 LA PAGINA “BOTTOMPAGE-INC.ASP”

All’interno di questa pagina, ci sono i tag di chiusura delle pagine, essi possono essere modificati per cambiare la struttura della chiusura delle pagine di AspNuke.

Mi raccomando di tener conto del fatto che le modifiche effettuate in questo file, sono legate al file “toppage-inc.asp”.

9.6 IL “MENU-INC.ASP”

In questa pagina, c’è la routine “DisplayMenu()”, che mostra il menù principale, è possibile aggiungere nuove voci per personalizzare il menù del vostro AspNuke.

9.7 AGGIUNGERE UN LINK NEL MENU

Per aggiungere un link all'interno del menù utente, basterà individuare il codice mostrato più in basso, ed inserire le righe indicate sotto il commento. Individuate questa parte del file "menu-inc.asp":

```
CreateTopTable "MainMenu", GetTranslation("LANG_MENU")
```

```
Response.Write sBullet & "<a href="" & GLOBAL_SITE_PATH & "Default.asp"">" &
GetTranslation("LANG_DEFAULT") & "</a><br>" & vbCRLF
```

```
If GLOBAL_NEWS_TOP > 0 Then
```

```
Response.Write sBullet & "<a href="" & GLOBAL_SITE_PATH &
GLOBAL_SITE_NEWS_PAGE & """">" & GetTranslation("LANG_NEWS") &
"</a><br>" & vbCRLF
```

```
End If
```

COMMENTO: basta inserire il codice come questo per aggiungere un link:

```
Response.Write sBullet & "<a href="" & GLOBAL_SITE_PATH & "nomepagina.asp"">
NOMELINK</a><br>" & vbCRLF
```

Per inserire un altro link, è sufficiente duplicare l'ultima riga, con le modifiche del caso.

N.B. La modifica effettuata, non sarà visibile nel menù di amministrazione, pertanto, per inserire un link anche all'interno del menù di amministrazione, bisognerà effettuare la stessa modifica al file "menu-inc.asp", contenuto all'interno della cartella "includes/admin".

9.8 LE VARIABILI

Come avrete visto nell'esempio precedente, abbiamo richiamato delle variabili, contenute all'interno di AspNuke. Le potrete consultare all'interno della pagina "variables-inc.asp" e, potrete richiamarle ed utilizzarle come abbiamo fatto noi, in qualsiasi pagina di AspNuke.

9.9 LE COSTANTI

Nella pagina "configuration-inc.asp", sono contenute tutte le costanti ed i valori di impostazione relativi ad esse. Il file viene creato effettuando il setup, pertanto i valori si riferiscono a quelli inseriti all'inizio, ma, possono essere editati in qualsiasi momento. Per effettuare una nuova configurazione del sito, basta eliminare il file "configuration-inc.asp" e rilanciare il setup.

9.10 VISUALIZZAZIONE TABELLE E BLOCCHI

All'interno del file "display-inc.asp", ci sono le impostazioni di visualizzazione delle tabelle e dei blocchi di default del sito. Queste, possono essere modificate, basta sapere che le modifiche effettuate in questa pagina, si rifletteranno su tutte le altre pagine del sito. Una delle funzioni

importanti da conoscere di questo file, è quella che consente di creare una tabella con il layout uniforme alle altre tabelle del sito, richiamabile in qualsiasi pagina.

Le routines che consentono la creazione di una tabella sono:

“CreateTopTable” e “CreateBottomTable”. Queste routines combinate, creano una tabella standard, del tipo di quella mostrata qui sotto.

La funzione che crea tabelle uniformi, come tutte le altre contenute all’interno del file “display-inc.asp”, sarà richiamabile all’interno di tutte le pagine AspNuke, permettendo così di creare le tabelle in maniera molto semplice. Di seguito il codice da utilizzare per richiamare la funzione:

CreateTopTable “Nometabella”, “NomeTabella”

Response.Write “Inserite qui tutto il codice o il testo che preferite”

CreateBottomTable “Chiusura della Tabella”

Il risultato ottenuto è questo (purchè abbiate inserito il codice opportuno):

9.11 IL FILE .XML

All’interno della cartella “lang”, ci sono i files della lingua, per l’italiano: “it.xml”. In questo file, ci sono tutti i tag di traduzione, possono essere personalizzati a vostro piacimento, Vi consiglio di editare questo file solo con il BLOCCO NOTES di Windows, poiché, il formato del file xml è “unicode”, e, molti editor lo convertono, generando così l’errore “XML missing”, nonostante il file sia presente nella cartella “lang”.

9.12 DEFAULT.ASP

Questa è la pagina relativa alla parte centrale della home page del vostro sito web.

Essa, come tutte le altre, può essere editata e, vi si può aggiungere il codice che preferite. Ecco un esempio pratico per inserire dei blocchi fissi in semplice HTML. Individuate il primo "response.write" della "default.asp", ed inserite il codice qui di seguito:

```
Response.Write "<table width=""100%"" cellspacing=""0"" cellpadding=""0""
border=""0"" align=""center"">" & vbCRLF
```

Codice da inserire per avere due blocchi fissi nella home page

```
Response.Write "<tr>" & vbCRLF
Response.Write "<td width=""50%"" valign=""top"">" & vbCRLF
CreateTopTable "Tabella, "Tabella"
Response.Write "Inserite il contenuto del blocco" & vbCRLF
CreateBottomTable "Chiusura Tabella"
Response.Write "</td>" & vbCRLF
Response.Write "<td></td>" & vbCRLF
Response.Write "<td width=""50%"" valign=""top"">" & vbCRLF
CreateTopTable "Tabella, "Tabella"
Response.Write "Inserite il contenuto del blocco" & vbCRLF
CreateBottomTable "Chiusura Tabella"
Response.Write "</td>" & vbCRLF
Response.Write "</tr>" & vbCRLF
```

Segue codice della vostra pagina

```
Response.Write " <tr>" & vbCRLF
If GLOBAL_NEWS_LINKS_TOP > 0 and GLOBAL_FORUM_TOP > 0 Then
```

9.13 L'INSERIMENTO DI UNA NUOVA PAGINA

Innanzitutto, create un file ASP con il programma che usate di solito, oppure con il blocco note, salvando il file con il nome (esempio) "nuovapagina.asp". Copiate il contenuto seguente all'interno del file appena creato:

```
<!-- #include file='includes/includes-inc.asp' -->
<%
sTitlePage="Inerisci il titolo che preferisci"
%>
<!-- #include file='includes/toppage-inc.asp' -->
<%
Response.Write " Inerisci il titolo della pagina <br>"
If sPseudo <> "" Then Response.Write "Ciao" & Server.HTMLEncode(sPseudo)
Response.Write "Stai visualizzando la nuova pagina" & sURLPage & "<br>"
Response.Write "Sei sul sito" & GLOBAL_SITE_NAME & "<br><br>"
CreateTopTable "Lamiatabella", "Intestazione"
Response.Write "Contenuto della mia tabella"
CreateBottomTable "Piè di Pagina"
```

```
%>
<!-- #include file='includes/bottompage-inc.asp' -->
```

Abbiamo usato il “Response.Write” per comodità, ma, è possibile utilizzare puro codice HTML, scrivendo le vostre pagine come fate di solito. Le variabili contenute all’interno del file “variables-inc.asp”, possono essere richiamate e utilizzate nella compilazione delle pagine. Noi abbiamo utilizzato “sURLPage” (pagina corrente) e “sPseudo” (nickname della persona che si collegata), inoltre, è possibile utilizzare le costanti contenute nel file “configuration-inc.asp” e i tags di traduzione (nel file it.xml).

Abbiamo usato anche la funzione “Server.HtmlEncode(sPseudo)”, per la visualizzazione del nickname. L’utilizzo di “Server.HtmlEncode” consente di visualizzare le informazioni “così come sono state inserite dall’utente” senza elaborazione da parte del server. Vi consigliamo di usare questa funzione su tutte le variabili sensibili, eviterete utilizzi illeciti.

9.14 L’INCLUSIONE DI UN DATABASE

Per poter aggiungere un database all’interno di AspNuke, bisognerà innanzi tutto crearlo ed inserirlo nella cartella dei database sul vostro server. Fatto questo, bisognerà aggiungere la riga di codice seguente all’interno del vostro file di configurazione (configuration-inc.asp), individuate le righe che seguono, ed aggiungete l’ultima riga:

```
' Database constants
  Const DB_MAIN = "main"
  Const DB_FORUM = "forum"
  Const DB_MIO = "nomemiodb"
```

Ovviamente, per il corretto funzionamento, il nome del vostro DB, dovrà essere ad esempio “nomemiodb.mdb”. Salvate le modifiche al file di configurazione e pubblicatelo sul server. A questo punto il vostro sito sarà predisposto ad ospitare il nuovo database.

Vediamo come creare una nuova pagina utilizzando la connessione di default di AspNuke contenuta all’interno del file “database-inc.asp” che ora richiameremo nella nostra nuova pagina.

```
<%
Dim oCn, oRs, rSQL, iLine
Set oCn = DBConnexion/DB_MOI
RSQL = " SELECT * FROM miatabella "
Set oRs = DBRecordset(oCn,rSQL)

If not oRs.EOF Then
CreateTopTable "Nometabella", "Nome Tabella"
Response.Write " <tr class=""tablelinemain"">" & vbCRLF
Response.Write " <td> " & ServerHtmlEncode(oRs("nomecampo")) & "</td>" & vbCRLF
Response.Write " </tr> " & vbCRLF
CreateBottomTable "Chiusura Tabella"
End If

OCn.Close
Set oCn=nothing
Set oRs=nothing
%>
```

Come noterete, oltre a richiamare la connessione al database, abbiamo anche creato la tabella per la visualizzazione dei dati, utilizzando l'esempio precedente. Questo semplice esempio, vi aiuterà a capire come utilizzare la connessione dichiarata all'interno del file "database-inc.asp" col nome "oCn" e come richiamare il "recordset" utilizzando la sintassi "oRs". In questo modo, potrete creare pagine personalizzate aggiornabili attraverso il vostro database. Vi consigliamo di dichiarare sempre le variabili utilizzate all'interno delle vostre pagine, altrimenti la visualizzazione delle stesse può generare un errore durante l'esecuzione.

9.15 UN BLOCCO NELLE COLONNE

Per aggiungere un nuovo blocco nelle colonne del vostro sito, in modo da poterlo amministrare dal menù "blocchi grafici", bisognerà aprire il file "block-inc.asp" ed inserire le seguenti righe di codice:

Case 1 :

```
CreateTopTable "Titolo", "Titolo"
Response.Write"il codice del mio blocco"
CreateBottomTable ""
```

N.B. Abbiamo utilizzato il "case 1", ma, nel caso non fosse il primo blocco, dovete modificare con "case 2 o 3 o 4" ecc.

A questo punto, bisognerà aprire il file "configuration-inc.asp" e cercare la seguente riga:

```
Const GLOBAL_CUSTOM_BLOCKS = 0
```

Il numero "0" è riferito al numero di blocchi personalizzati presenti, se avete aggiunto il primo blocco, il valore sarà "1", altrimenti, sarà "2" o "3" ecc.

Ora, l'ultima semplice operazione da fare è quella di aggiungere la riga relativa all'interno del file XML. Vi raccomando di aggiungerla come ultima riga, come da esempio:

```
<translation name="LANG_BLOCK_1">BLOCCO</translation>
</lang>
</aspnuke_langfile>
```

A questo punto, il vostro blocco sarà aggiunto, e potrete amministrarlo dalla sezione "blocchi grafici". Vi raccomando di resettare la posizione dei blocchi nel caso non fosse visibile. (nella sezione blocchi grafici, premere sul pulsante "elimina", poi su "conferma").

Capitolo 10

I Temi di ASPNUKE

10.1 COSA SONO

Con AspNuke, la grafica del tuo portale facilmente aggiornata e personalizzabile. Il sito è strutturato in modo tale da poter rendere semplicissime le operazioni di aggiornamento e restyling grafico, grazie ad un foglio di stile in formato CSS che definisce tutti i colori, i caratteri e le immagini che formano la pagina web.

Questo file, assieme alle immagini che compongono la grafica, sono chiamati Temi e, sono appositamente racchiusi in una cartella predefinita. I Temi di AspNuke non sono altro che delle cartelle contenenti le specifiche grafiche che andranno a personalizzare il vostro portale. Nella struttura di AspNuke, i temi, sono collocati nella cartella presente nella root del sito con il nome "Themes".

All'interno di essa è essenziale la presenza della sottocartella che porta per convenzione il nome di "Default". Quest'ultima contiene il tema predefinito relativo al vostro sito web.

Un tema standard è composto da:

- "logo.gif": esso dovrà rappresentare il logo del vostro AspNuke
- "default.css": è il foglio di stile, ossia il file da cui vengono prese tutte le caratteristiche di formattazione grafica del sito.
- "bullet.gif": è l'immagine dell'icona utilizzata nel menù principale.
- "bg.gif": è il file che fa da sfondo alla testata del sito.
- "linea.gif": è il file che fa da sfondo alla cella dei titoli.

10.2 COME SI MODIFICA IL TEMA PRINCIPALE

Per la modifica del tema principale, è sufficiente modificare i file all'interno della cartella di default.

L'80% della personalizzazione dipende dal file CSS: a questo è stato dedicato un intero capitolo, all'interno di questa guida, per poter conoscere tutte le sue funzionalità e poter quindi dare la giusta impostazione a tutta la struttura grafica. (vedi capitolo 11)

10.3 I TEMI COMPLEMENTARI

Oltre al tema principale, con AspNuke, è possibile installare ulteriori temi alternativi. In questo modo si dà la possibilità all'utente registrato di scegliere quello di suo gradimento direttamente dal proprio profilo personale. I Temi, per poter essere pubblicati, devono rispettare le strutture sopra indicate.

Se, ad esempio, si volesse mettere a disposizione dell'utenza un tema "Estate", l'operazione sarebbe molto semplice. Innanzi tutto, andremo a creare una cartella chiamata "Estate" all'interno della directory "Themes". Una volta creata questa, dovremo inserire tutti i files sopra elencati con le dovute personalizzazioni grafiche.

In pochissimi minuti otterremo così un tema alternativo. Il procedimento è volutamente semplicissimo e veloce. Il tempo maggiore è quello per dar spazio alla vostra creatività e originalità nel creare accostamenti opportuni e di gusto e, particolari temi.

LA GALLERIA DEI TEMI. SPUNTI SUL WEB....

All'interno del sito www.aspnuke.it è dato ampio spazio ai temi realizzati. Potrete trovare spunti interessanti per le vostre personalizzazioni e fogli di stile, con accostamenti grafici davvero accattivanti....

Capitolo 11

PERSONALIZIAMO ASPNUKE

11.1 ASPNUKE & CSS: UNA SIMBIOSI PERFETTA

La struttura di Aspnuke ha una particolare duttilità e facilità di personalizzazione grafica, grazie all'ottima organizzazione del foglio di stile che, permette di personalizzare in ogni parte la struttura del sito. I fogli di stile sono nati per dare una "forma" alla nostra struttura grazie ad un file CSS (Cascading Style Sheets). Questi files sono ormai diventati indispensabili e molto comuni nel web, perché permettono di migliorare l'aspetto estetico e i contenuti offrendo una struttura facilmente personalizzabile. Il file CSS in pratica racchiude tutte le informazioni inerenti stili, colori, bordi delle tabelle, caratteri usati e immagini di sfondo. All'interno di AspNuke il CSS ha trovato un ambiente ideale permettendo di creare facili personalizzazioni e dando la possibilità, anche all'utente meno esperto, di poter cambiare in pochi semplici passi l'intera presentazione grafica del sito.

Il file CSS è legato ad ogni pagina web grazie ad un richiamo del file stesso direttamente nell'head del codice (nel file "toppage-inc.asp" presente nella cartella /includes). Con questo semplice richiamo, è possibile formattare tutte le tabelle, i testi, le celle. Per la struttura grafica, di default il CSS si dovrà trovare nella cartella "Themes/default/" dove, assieme all'immagine del logo e lo sfondo della testata e dei titoli, va a creare l'intero pacchetto del tema standard. Con AspNuke, infatti, è possibile mettere a disposizione dei navigatori svariate soluzioni grafiche che l'utente registrato potrà scegliere direttamente nella pagina "Il Mio Profilo", accessibile direttamente nel menù principale, dopo aver effettuato il login. Tutti i temi devono essere caricati nella cartella "Themes" con le specifiche illustrate nel capitolo di personalizzazione grafica. Essi verranno automaticamente aggiunti nella cartella "Default" che viene riconosciuta da AspNuke come veste grafica principale.

Per poter modificare il file CSS, non vi servono particolari applicativi. Utilizzando il nostro Blocco Notes, potremo effettuare tutte le modifiche necessarie. (Vi segnalo, eventualmente, il programma TopStyle in versione free, scaricabile a questo indirizzo: <http://www.searchwarezz.net>).

Andremo ora ad analizzare in tutte le sue parti il file CSS di AspNuke, per conoscerne funzionalità, personalizzazioni possibili e risultati ottenuti.

11.2 IL "CORPO" DELLE PAGINE

Il file inizia con i dati inerenti al "body", ossia al corpo di tutte le pagine del nostro sito. Da notare che il CSS, ha una sua struttura molto semplice e performante nello stesso tempo.

Ogni Stile che andremo a creare, viene titolato (in questo caso il BODY), all'interno delle parentesi graffe troverete tutte le informazioni relative a quello stile.

BODY (Titolo dello stile e sua apertura)

```
{
BACKGROUND-COLOR: #6699cc; ( Colore dello sfondo di tutta la pagina )
FONT-FAMILY: Arial; ( Tipo di carattere, es.: Verdana – Times ecc. )
FONT-SIZE: 12px; ( Dimensione del carattere in pixel )
TEXT-DECORATION: none; ( Decorazione: Underline – Overline – Italic – Line Trough )
SCROLLBAR-HIGHLIGHT-COLOR: #ffd700; ( Questa è la personalizzazione delle barre di
SCROLLBAR-SHADOW-COLOR: #3366cc; scorrimento. I colori sono espressi come in
SCROLLBAR-3DLIGHT-COLOR: #ffd700; HTML, cioè in esadecimale,. )
SCROLLBAR-ARROW-COLOR: #3366cc;
SCROLLBAR-TRACK-COLOR: #6699cc;
SCROLLBAR-DARKSHADOW-COLOR: #6699cc;
SCROLLBAR-BASE-COLOR: #99ccff
}
```

11.3 COLLEGAMENTI IPERTESTUALI

Lo stile “A”, identifica la visualizzazione dei Collegamenti Iper testuali (Link). Questo stile, identifica semplicemente il colore e lo stile (grassetto), inoltre, elimina la sottolineatura che viene visualizzata convenzionalmente per identificare i Link. E’ possibile impostare differenti stili per i collegamenti generici, i collegamenti già visitati, i collegamenti attivi e, per quando ci si trova con il mouse sopra al link.

Di seguito vedrete illustrati un “A” generico e un “A:Over”. Per poter personalizzare anche altri tipi di collegamenti, sarà sufficiente intitolarli (ad esempio: A:Visited per i collegamenti già visitati ed A:Active per i collegamenti attivi), inserendo poi le specifiche da voi desiderate.

A (Titolo dello stile e sua apertura)

{

COLOR: #0033cc; (Colore del carattere)

FONT-WEIGHT: bold; (Stile del font, stabilisce lo spessore del font, le opzioni possibili sono: extra light – demi light – light – medium – extra bold – demi bold – bold)

TEXT-DECORATION: none (Come per il BODY, si può scegliere una decorazione per il testo)

}

A:hover (Titolo dello stile e sua apertura)

{

COLOR: #ffd700; (Colore del font)

TEXT-DECORATION: underline (Decorazione del font)

}

(Chiusura dello stile BODY)

Lo stile small (testo piccolo), è stato utilizzato in quelle parti dove va inserito un testo minuscolo (es.: il testo nei blocchi laterali). Questo testo è caratterizzato essenzialmente dalla dimensione.

.small (Titolo dello stile e sua apertura)

{

FONT-SIZE: 9px; (Dimensione del font in pixel)

TEXT-DECORATION: none (Decorazione del font)

}

(Chiusura dello stile Body)

11.4 LE INFORMAZIONI DELLA PAGINA CORRENTE

“Info Page”, è la barra che si trova subito sotto la testa del sito. Si tratta di quella barra che riporta le informazioni della pagina in cui state navigando. In questo caso, potremo dare uno stile, non solo al carattere ma, anche alla cella che lo contiene, definendo, bordi, sfondo ecc.

.infoPage (Titolo dello stile e sua apertura)

{

BACKGROUND-COLOR: #3366cc; (Colore di sfondo della cella)

COLOR: #ffffff; (Colore del testo)

FONT-SIZE: 14px; (Grandezza del font in pixel)

FONT-WEIGHT: bold (Stile del font)

}

Una cella ha diverse opzioni di formattazione:

Border-Left: #3366cc 1px solid;

(Formato dei bordi, con colore e spessore, vale anche per Top – alto, Right – destro, Bottom – basso, è possibile modificare anche lo stie del bordo, ad esempio, al posto di Solid, potremo inserire DOTTED, che farà una linea tratteggiata.

11.5 I CAMPI DI TESTO

Lo stile “cell”, è applicato ai campi di testo presenti sul sito. Ad esempio, al testo che si inserisce nel “Cerca”, o alla scelta della “Versione”.

```
.cell                                ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  BACKGROUND-COLOR: #3399ff;        ( Colore di sfondo della cella )
  COLOR: #ffffff;                   ( Colore del font )
  FONT-SIZE: 12px;                  ( Altezza del font in pixel )
  FONT-WEIGHT: bold;               ( Grandezza del font )
  PADDING-LEFT: 2px;               ( Spaziatura del bordo sinistro )
  PADDING-RIGHT: 2px;              ( Spaziatura del bordo destro )
}
```

11.6 IL COPYRIGHT

Lo stile “Copyright” è, naturalmente, lo stile che viene utilizzato a fondo pagina, nel piede, dove viene riportato il copyright del vostro sito AspNuke.

Per questo è importante formattare essenzialmente il carattere con una dimensione non fastidiosa, pur mantenendo il contesto grafico del sito.

Nell’esempio, è stata formattata solo la dimensione, proprio per evitare modifiche nel carattere e negli stili. I colori, quindi, verranno presi dallo stile di base.

```
.copyright                            ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  FONT-SIZE: 10px                    ( Dimensione del carattere )
}
```

11.7 LO STILE BUTTON

Si tratta delle specifiche per la visualizzazione dei bottoni (ad esempio il bottone OK nel box di ricerca). E’ possibile non dare caratteristiche, assumendo lo stile di default del browser utilizzato, semplicemente, aprendo e chiudendo le parentesi graffe senza nulla all’interno.

```
.button                                ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  BACKGROUND-COLOR: #3399ff;        ( Colore di sfondo della cella )
  COLOR: #ffffff;                   ( Colore del font )
  FONT-SIZE: 12px;                  ( Altezza del font )
  FONT-WEIGHT: bold;               ( Grandezza del font )
}
```

11.8 LA TESTATA DEL NOSTRO SITO

Grazie all'ottima interazione dei fogli di stile con AspNuke, sarà possibile modificare molto velocemente l'aspetto grafico di tutto il sito.

Questo vale anche per l'intestazione del nostro sito. In AspNuke, trova posto, nella maggior parte dei casi, il logo e lo spazio per i banners o qualsiasi altra implementazione, grazie alla funzionalità "BANNERS".

.topbanner	(Titolo dello stile e sua apertura)
{	
BACKGROUND-COLOR: #3366cc;	(Colore di sfondo di tutta la cella che racchiude la testa del nostro sito)
BACKGROUND-IMAGE: url(bg.gif);	(Immagine di sfondo presente nella cella. Lo sfondo dovrà trovarsi nella cartella del tema, nel caso del default, nella cartella /themes/default/, questa immagine si replica nella testa del sito, creando svariati effetti grafici, che potrete vedere nella galleria dei temi di AspNuke, sul sito www.aspnuke.it)
BORDER-BOTTOM: medium none;	(Definizione dei bordi dell'intestazione, se non sono desiderati, si può mettere a "0" pixel nei bordi che non vogliamo mostrare)
BORDER-LEFT: medium none;	
BORDER-RIGHT: medium none;	
BORDER-TOP: medium none;	
FONT-SIZE: 10px;	(Il carattere qui definito, comparirà al posto del banner)
TEXT-ALIGN: center	
}	(Chiusura del Body)

11.9 LO STILE NELLE TABELLE

I seguenti stili identificano i formati delle singole celle all'interno delle tabelle. "Tableline" 1 e 2, si alternano tra loro, migliorando la leggibilità dei contenuti delle righe (ad esempio: i post, i form di registrazione, il setup ecc.)

.tableline1	(Titolo dello stile e sua apertura)
{	
BACKGROUND-COLOR: #e0ffff;	(Colore di sfondo di tutta la cella)
BORDER-BOTTOM: maroon thin;	(Definizione dei bordi)
BORDER-LEFT: maroon thin;	
BORDER-RIGHT: maroon thin;	
BORDER-TOP: maroon thin;	
COLOR: #000000;	(Colore del testo, dimensione e allineamento)
FONT-SIZE: 12px;	
TEXT-ALIGN: left	
}	(Chiusura del Body)
{	
.tableline1 A	(Titolo dello stile e sua apertura)
{	
}	(Chiusura del Body)
.tableline2	(Titolo dello stile e sua apertura)
}	
{	
BACKGROUND-COLOR: #b0e0e6;	(Colore di sfondo di tutta la cella)
FONT-SIZE: 12px;	(Definizione del testo)
TEXT-ALIGN: left	

```

}                                     ( Chiusura del Body )
{


|                      |
|----------------------|
| <b>.tableline2 A</b> |
|----------------------|


```

Qui sopra un esempio di stile possibile ma, non usato per questa versione (come vedete, si apre e si chiude semplicemente una parentesi graffa.

Lo stile Tablelinemain, è utilizzato soprattutto all'interno delle tabelle, quando serve una cella rimarcata (come ad esempio nel caso del titolo del sondaggio o della cella nella quale si trova il bottone invia).

```

}


|                       |
|-----------------------|
| <b>.tablelinemain</b> |
|-----------------------|


{
  BACKGROUND-COLOR: #0099ff;           ( Colore di sfondo di tutta la cella )
  BORDER-BOTTOM: 1px solid;           ( Definizione dei bordi )
  BORDER-LEFT: 1px solid;
  BORDER-RIGHT: 1px solid;
  BORDER-TOP: 1px solid;
  COLOR: #ffffff;                     ( Caratteristiche del testo )
  FONT-SIZE: 10px;
  TEXT-ALIGN: left;
  TEXT-INDENT: 2px
}                                       ( Chiusura dello stile body )


|                         |
|-------------------------|
| <b>.tablelinemain A</b> |
|-------------------------|


{
  COLOR: #99ccff;                     ( Definizione del testo )
  FONT-SIZE: 12px
}                                       ( Chiusura dello stile Body )

```

11.10 IL TESTO NEL CORPO

Lo stile “Normal” è lo stile utilizzato per il testo nel corpo della pagina. Deve essere quindi, uno stile molto leggibile e chiaro.

```

.normal                               ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  FONT-SIZE: 12px;                    ( Caratteristiche del testo )
  LIST-STYLE: square;
  TEXT-ALIGN: justify
}                                       ( Chiusura dello stile Body )

```

11.11 LA FORMATTAZIONE DEI BOX

Lo stile “myTable”, è utilizzato per formattare tutti i box. All'interno poi, sarà possibile modificare il titolo del box e il suo contenuto, con caratteristiche quali (.small) testo piccolo, (.normal) normale, (.a) il link, ed il passaggio del mouse sopra il link (.a:Hover).

```
.myTable ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  BACKGROUND-COLOR: #99ccff; ( Colore di sfondo di tutta la cella )
  BORDER-BOTTOM: #3366cc 1px solid; ( Definizione dei bordi della cella )
  BORDER-LEFT: #3366cc 1px solid;
  BORDER-RIGHT: #3366cc 1px solid;
  BORDER-TOP: #3366cc 1px solid;
  FONT-SIZE: 12px; ( Caratteristiche del testo )
  LIST-STYLE: square;
  TEXT-ALIGN: justify;
  TEXT-DECORATION: none
} ( Chiusura dello stile Body )
```

11.12 IL TITOLO DI TUTTI I BOX

Lo stile “MyTitle”, definisce il titolo di tutti i box del sito (sia nelle barre laterali che nel corpo della pagina). Con esso vedremo come poter inserire uno sfondo tramite lo stile e, come, grazie alla struttura in cascata, definire nuovi parametri all’interno del titolo.

```
.myTitle ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  BORDER-RIGHT: #000099 1px; ( Definizione della cella Spaziatura, Bordi e Testo )
  PADDING-RIGHT: 3px;
  BORDER-TOP: #000099 1px;
  PADDING-LEFT: 3px;
  FONT-WEIGHT: bold;
  FONT-SIZE: 12px;
  PADDING-BOTTOM: 3px;
  BORDER-LEFT: #000099 1px;
  COLOR: #FFFFFF; ( Colore del testo )
  TEXT-INDENT: 5px;
  TEXT-ALIGN: left
  PADDING-TOP: 3px;
  BORDER-BOTTOM: #000099 1px solid;
  LETTER-SPACING: 1px;
  BACKGROUND-COLOR: #000000; ( Colore di sfondo della cella che intitola tutti I box )
  BACKGROUND-IMAGE: url(linea.gif); ( Immagine di sfondo, è possibile, usando no-repeat,
  posizionare un’immagine nell’angolo di una cella
  senza che si replichi e senza modificare alcuna pagina
  ASP )
}
}
```

11.13 IL FORMATO DELLE COLONNE

Lo stile “myTr”, è utilizzato chiaramente per dare un formato particolare ad alcune celle (TR). In questo caso, è stato dato solo il parametro del colore di sfondo bianco, permettendo di dare un colore particolare a tutto il corpo al di sotto della testata. In pratica, è lo sfondo della colonna che racchiude tutto il sito.

```
.myTr ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  BACKGROUND-COLOR: #FFFFFF ( Colore di sfondo di tutta la cella )
}
}
```

11.14 SOTTO IL TITOLO

Lo stile “myTD”, definisce il contenuto dei box (sia nelle barre laterali che in quella centrale), ed è in pratica la parte sottostante il titolo.

Come vedrete, in questo caso non sono stati dati particolari parametri di colore e grafici, perché sono stati sfruttati gli stili presenti in “myTable”. Volendo, si potrebbero sommare però all’interno anche stili nel colore, linee, ecc.

```
.myTD ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  PADDING-RIGHT: 3px;
  PADDING-LEFT: 3px;
  PADDING-BOTTOM: 3px;
  PADDING-TOP: 3px
} ( Chiusura dello stile Body )
```

11.15 LE CITAZIONI

Lo stile “myQuote”, è lo stile che definisce quelle che nel sito sono chiamate citazioni.

```
.myQuote ( Titolo dello stile e sua apertura )
{
  BACKGROUND-COLOR: #fff8dc; ( Colore di sfondo della cella che intitola tutti I box )
  BORDER-BOTTOM: #000000 1px solid; ( Definizione dei bordi e del testo )
  BORDER-LEFT: #000000 1px solid;
  BORDER-RIGHT: #000000 1px solid;
  BORDER-TOP: #000000 1px solid;
  FONT-SIZE: 11px;
  PADDING-BOTTOM: 3px;
  PADDING-LEFT: 3px;
  PADDING-RIGHT: 3px;
  PADDING-TOP: 3px;
  TEXT-ALIGN: justify;
  TEXT-DECORATION: none
} ( Chiusura dello stile Body )
```

11.16 CONCLUDENDO

Le principali funzionalità del Foglio di Stile presente in AspNuke sono perfettamente integrate all’interno di tutta la struttura del portale, garantendo un’omogeneità della presentazione dello stesso e favorendo l’usabilità e l’ambientamento del navigatore all’interno del portale. Come avrete potuto notare, seguendoci in questo viaggio avvincente nel cuore di AspNuke, ponendo particolare attenzione alla modifica del CSS, si potranno realizzare siti ben strutturati ed organizzati, garantendo ai navigatori un’interfaccia grafica gradevole e familiare, sfruttando appieno tutte le funzionalità avanzate di questo potente strumento di sviluppo web.

Tutto ciò consentirà la realizzazione di pagine internet rivolte ad un vasto target di utenza. Chi desiderasse spunti ed esempi ulteriori per la realizzazione del proprio sito con AspNuke, non dovrà far altro che seguire il seguente percorso: www.aspnuke.it/directory.asp Qui troverà, tra le tante cose, un vasto elenco di siti realizzati completamente con AspNuke. Buon Divertimento!

APPENDICE

La sicurezza del sito web

A1.1 LE STRINGHE DI CARATTERI

Nel vostro sito web, vengono utilizzate diverse variabili che il visitatore ha compilato autonomamente con l'inserimento dei dati nei form (Nickname, email, indirizzo...).

Voi avete solo pochi mezzi di verifica su questi dati, oltre ad utilizzare sistematicamente delle espressioni regolari per impedire alcuni valori (ad esempio controllare che il campo e-mail contenga obbligatoriamente una @), anche se ciò non sempre è fattibile. Il visitatore può disabilitare la visualizzazione di questi valori inserendo degli scripts (questo metodo viene chiamato cross-site scripting). Le prime versioni (RC1 e RC2) di AspNuke avevano avuto questo problema. Bisogna quindi utilizzare il "Server.HTMLEncode" su tutti i valori che non sono controllabili (ad esempio la visualizzazione dei campi del database). Attenzione, un errore può avvenire se tentate di fare un "Server.HTMLEncode" di una stringa nulla, a questo punto, dovrete fare un "Server.HTMLEncode""miaStringaValida &" per aggirare l'ostacolo. Il concatenamento HTML di stringhe permette di trasformare i caratteri utilizzati in HTML come >, < e anche le " nel loro codice speciale. Operando in tal modo eviterete che il navigatore li interpreti come tag HTML. Ad esempio, la visualizzazione di una e-mail che l'utente ha compilato con uno script alert, causerà la visualizzazione di una finestra di dialogo ogni qualvolta questa e-mail sarà richiamata (è un esempio "bonario" sull'utilizzo di javascript). La visualizzazione di questa stessa e-mail in un campo di testo, ma, con un ">" prima di script... In tal caso i 2 caratteri "> saranno interpretati come la chiusura di un tag e il testo successivo potrà essere visualizzato in tutte le sue parti. Quindi, vi consigliamo di pensare a tutto, codice e visualizzazione di valori nelle pagine e nei forms! Inoltre, non dimenticate che "Server.HTMLEncode" è una funzione propria di ASP.

A1.2 RADDOPPIARE GLI APOSTROFI

Allo stesso modo in cui si possono chiudere dei tag HTML, come quelli appena visti, si può chiudere una query SQL, inserendo un ' in una variabile di testo. Questo carattere è utilizzato per delimitare i campi di testo nelle query SQL. Per evitare questo problema, basta sostituire tutti gli apostrofi con 2 apostrofi. Una semplice sostituzione miaStringa, """, """""" ed è tutto ok!

Supponiamo di avere la seguente query:

```
SELECT * FROM Users WHERE uLogin = "" & sPseudo & ' "
```

Se "sPseudo" è uguale a "Pat l'inceppato" avrete un problema. Se inoltre, non se ne approfitta per effettuare una query supplementare, sarà ancora peggio. Raddoppiando le virgolette, otterrete

```
SELECT * FROM Users WHERE uLOGIN = 'Pat l'inceppato'
```

La stringa qui sopra funzionerà. Quella seguente invece, si bloccherà:

```
SELECT * FROM Users WHERE uLOGIN = 'Pat l'inceppato'
```

A1.3 LA PROTEZIONE DEI DATI

Su di un sito web, i dati vengono conservati principalmente in 2 forme: il codice ASP delle vostre pagine “.asp” e i dati nel database (Access nel nostro caso). Per il codice ASP, spesso, vengono utilizzati dei file d’inclusione sotto forma di SSI (Server Side Includes). E’ quello che si trova all’inizio e alla fine delle pagine ASP di AspNuke (includes file = “includes/ilmioinclude-inc.asp”). L’utilizzo degli “includes” è molto pratico, poiché permette di dissociare delle grosse funzioni dalla pagina, alleggerendone il contenuto e permettendo così il riutilizzo del codice in più pagine (come nei files “functions-inc.asp” o “variables-inc.asp”). Un errore da evitare è nominare i files in questo modo: “MioFile.txt”. In tal caso, infatti, il codice sarà utilizzabile dalla pagina che lo include, ma, un utente malintenzionato, potrà cercare di visualizzare comunque il codice di queste pagine (richiamandole direttamente dal browser). Nominate queste pagine in modo tale che il server non possa interpretarle, dato che, l’estensione non sarà né “asp” né visualizzabile chiaramente, in quanto andrà perso il beneficio del codice scritto lato server.

Per i database, vi converrà proteggere l’accesso alle cartelle che li contengono. Ciò può essere fatto in diversi modi, generalmente, i gestori dei server propongono delle soluzioni non accessibili dal web (tramite FTP o codice ASP). Pensateci bene, perché chiunque potrebbe trovare il percorso dei vostri database, scaricarli e rubarvi tutte le informazioni (login, password, etc...). Io suggerirei anche la possibilità al creatore del DB Access, di inserire una password sul DB stesso. Ovviamente, non è una soluzione miracolosa e, soprattutto, ci sono anche tanti altri modi. Ma, di certo, è un primo livello di protezione.

Siamo certi che questi punti vi aiuteranno nelle vostre creazioni, evitando le falle più comuni sulla sicurezza. Quest’ultima, è troppo importante per essere ignorata o sottovalutata!